



Руководство пользователя
Контрольно-кассовая техника
Штрих-М: ШТРИХ-МПЕЙ-Ф

Торгтехника.РФ
<https://obtorg.ru>

Всего листов: 46

ЗАО «Штрих-М»

Москва 2016

Содержание

Термины и определения.....	4
Глава 1 Общие положения	5
Глава 2 Работа с ККМ «ШТРИХ-МПЕЙ-Ф»	9
2.1 Авторизация пользователя.....	9
2.2 Регистрация продаж с подбором товара	10
2.2.1 Окно «Продажа с подбором товара»	10
2.2.2 Визуальный подбор товара	12
2.2.3 Подбор товара по коду	15
2.2.4 Подбор товара по артикулу.....	16
2.2.5 Подбор товара по штрихкоду	16
2.2.6 Оплата при продаже с подбором товара	17
2.2.7 Меню процедуры «Продажа с подбором товара»	21
2.3 Регистрация продажи товара по свободной цене	22
2.3.1 Окно процедуры «Продажа по свободной цене»	23
2.3.2 Меню процедуры «Продажа по свободной цене»	24
2.4 Основное меню ККМ	26
2.5 Возврат товара.....	28
2.5.1 Возврат товара при продаже с подбором товара	28
2.5.2 Возврат товара при продаже по свободной цене	30
2.6 Внесение	31

2.7 Выплата	31
2.8 Отчет с гашением - Z-отчет.....	31
2.9 Отчет без гашения – X-отчет.....	32
2.10 Процедура сторнирования позиции в чеке.....	32
Глава 3 Настройка ККМ «ШТРИХ-МПЕЙ-Ф»	33
3.1 Системные настройки	34
3.1.1 Настройка «Сеть»	35
3.1.2 Настройка «Внешнее соединение с КЯ»	39
3.1.3 Настройка «Дата и время».....	40
3.1.4 Настройка «Экран»	41
3.1.5 Настройка «Выключение»	43
3.1.6 Настройка «Перезапуск MiniKassir»	43
3.2 Загрузить справочник.....	44
3.3 Выгрузить транзакции	45
3.4 Финансовый сервер.....	45
3.5 Настройки регистрации	46

Термины и определения

Термин	Определение
Внесение	Внесение денежных средств в кассу
Выплата	Изъятие денежных средств из кассы
Кассир	Пользователь ККМ, осуществляющий прием денежных средств и операции с ККМ
ККМ	контрольно-кассовая машина (мобильная ККМ, касса)
ККТ	Контрольно-кассовая техника
Клавиша	Клавиша ККМ
Кнопка	Световая кнопка с обозначением функционального действия ЛФК и ПФК в данный момент
ЛФК	Левая функциональная клавиша ККМ
ОФД	Оператор фискальных данных
ПО	Программное обеспечение
ПФК	Правая функциональная клавиша ККМ
Финансовый сервер	Сервер, где фиксируются кассовые операции
ШТРИХ-МПЕЙ-Ф	Зарегистрированное название контрольно-кассовой машины

Глава 1 Общие положения

В данном руководстве описан порядок работы с контрольно-кассовой машиной «ШТРИХ-МПЕЙ-Ф» (в дальнейшем ККМ) при осуществлении наличных денежных расчетов в случае продажи товаров, выполнения работ или оказания услуг. Внешний вид ККМ «ШТРИХ-МПЕЙ-Ф» представлен на рисунке 1.



Рисунок 1.1 Внешний вид ККМ «ШТРИХ-МПЕЙ-Ф»

ККМ «ШТРИХ-МПЕЙ-Ф» обеспечивает запись и хранение фискальных данных в фискальных накопителях, формирование фискальных документов и их передачу в налоговые органы через оператора фискальных данных (далее ОФД),

печать фискальных документов на бумажных носителях в соответствии с правилами, установленными законодательством Российской Федерации о применении контрольно-кассовой техники. ККМ обменивается информацией с ОФД по открытым каналам сети Internet через провайдера сотовой связи. В связи с этим при передаче данных используется шифрование. При слабом сигнале оператора сотовой связи может наблюдаться задержка в передаче и получении данных. При отсутствии связи с сетью Internet ККМ может работать в автономном режиме и при возобновлении связи передать накопленную информацию ОФД.

ККМ «**ШТРИХ-МПЕЙ-Ф**» также может применяться в отдаленных от сетей связи местностях, определенных в соответствии с критериями, установленными федеральным органом исполнительной власти в режиме, не предусматривающем обязательной передачи фискальных документов в налоговые органы в электронной форме через оператора фискальных данных. При этом фискальный накопитель должен работать в автономном режиме.

Для работы с ККМ пользователь использует клавиатуру. Клавиатура мембранного типа имеет герметичную конструкцию, что позволяет эксплуатировать ККТ в условиях повышенной влажности воздуха, повышенной запыленности, при попадании на поверхность агрессивных компонентов продуктов питания (допускается влажная протирка поверхности).

При диалоге с выбором (например, меню) пользователь может пользоваться клавишами перемещения курсора «**Вверх**» - «**Вниз**» - «**Вправо**» - «**Влево**» с последующим нажатием клавиши «**Ok**». Клавиша «**Cancel**»: удаляет введенный текст, осуществляет выход из меню. Клавиша «**Del**» позволяет удалить символ в строке ввода, расположенный слева от курсора.

Внешний вид клавиатуры представлен на рисунке 1.2. Основное назначение клавиш клавиатуры представлено в таблице 1.1.

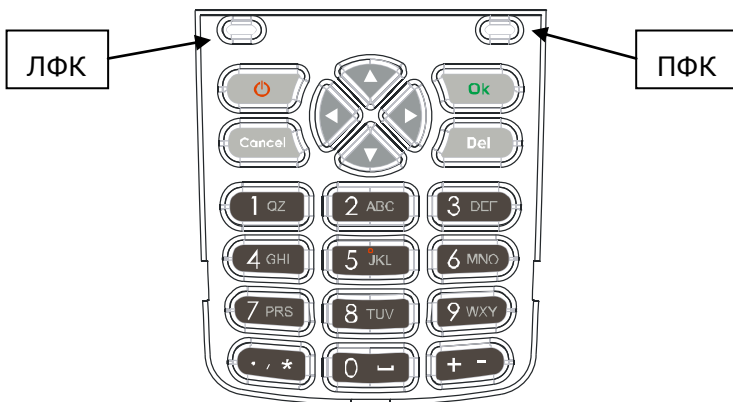



Рисунок 1.2 - Клавиатура ККМ

Таблица 1.1 Назначение клавиш клавиатуры

Клавиша	Значение	Назначение
ЛФК	Левая функциональная клавиша	– зависит от выполняемого действия, её название выводится в левом нижнем углу экрана
ПФК	Правая функциональная клавиша	– зависит от выполняемого действия, её название выводится в правом нижнем углу экрана
	[▲] («Вверх»)	– перемещение по пунктам меню вверх
	[▼] («Вниз»)	– перемещение по пунктам меню вниз
	[◀] («Влево»)	– перемещение по строке налево
	[▶] («Вправо»)	– перемещение по строке направо
	[Del]	– удаление введенного символа
	[Ok]	– ввод, выбор позиции меню или элемента списка
		– включение/выключение питания.
	[1] .. [9]	– ввод цифр и символов
	[0]	– ввод цифры «0» и знака «пробел»
	[.] , [,] .. [*]	– ввод символов «точка», «запятая» и «звездочка»
	[+], [-]	– переключение раскладки символов

Буквенно-цифровая клавиатура позволяет вводить цифровую и/или символьную информации, а также вызывать нужную позицию меню по её номеру. Режим функционирования кнопок клавиатуры зависит от выполняемой в данный момент операции. *Например, если на экран выведено меню из трех позиций, то будут доступны только кнопки верхнего ряда клавиатуры, причем это будут цифры, а не буквенные символы.* Если на экране ККМ выведена клавиатура, на которой для каждой клавиши отображено несколько символов, первое нажатие на клавишу с цифрой записывает в поле ввода первый отображенный символ. Введенный символ «подсвечивается». Если в этот момент повторно нажать эту же клавишу, в поле ввода отобразится следующий символ и т.д.. Если «подсвечивание» символа исчезает, повторное нажатие на ту же клавишу вводит первый символ из списка. Клавишей «+» (на экране кнопка «**mode**») можно переключать раскладку клавиатуры (изменять регистры символов, отображать спецсимволы и русские буквы), если это не запрещено в выполняемой операции. *Пример. Если на экране отображена кнопка «**6 рсту**», то первое нажатие на клавишу «**6**» отобразит в строке ввода строчную букву «р». Для ввода буквы «у» следует быстро нажать клавишу «**6**» четыре раза. Для ввода цифры «6» клавишу «**6**» надо быстро нажать пять раз.*

Для включения ККМ следует нажать и удерживать в нажатом состоянии кнопку  (примерно 3 сек) до подачи звукового сигнала и появления фирменного знака производителя ККТ.

Если ККМ работает исправно, после завершения процессов инициализации программного обеспечения ККМ на экран выводится окно авторизации пользователя. Порядок работы с ККМ после успешной авторизации пользователя представлен в главе 2.

В главе 3 данного руководства приведен список возможных сообщений ККМ и описание действий пользователя для устранения ошибочных ситуаций.

Глава 2 Работа с ККМ «ШТРИХ-МПЕЙ-Ф»

2.1 Авторизация пользователя

Для работы с кассой пользователь должен пройти процедуру авторизации, т.е. указать цифровой пароль доступа. Этот пароль выдает пользователю системный администратор. Экран ККМ для выполнения авторизации представлен на рисунке 2.1. В процедуре авторизации пользователя доступны только цифровые символы клавиатуры ККМ.

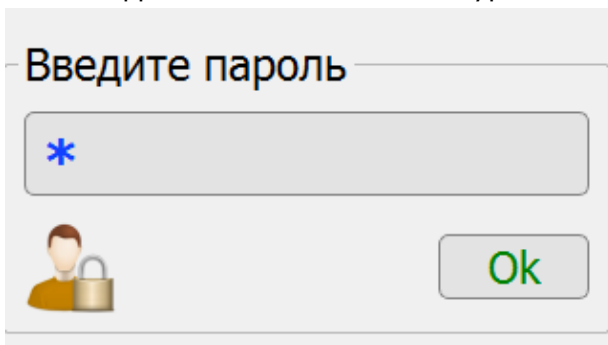


Рисунок 2.1 – Вид экрана ККМИ для выполнения процедуры авторизации пользователя

После ввода цифрового пароля следует нажать кнопку «**Ok**» («**ЛФК**») или аналогичную клавишу ККМ. Если пароль введен правильно, на экран ККМ выводится окно «Регистрации продаж», вид которого зависит от установленного режима в «Настройке регистрации» – «С подбором товара» (см. рисунок 2.3), либо «По свободной цене» (см. рисунок 2.??).

Если пароль введен с ошибкой, на экран ККМ выводится окно, представленное на рисунке 2.2, с сообщением об ошибке. Следует нажать клавишу «**Cancel**» и ввести пароль правильно. При необходимости обратиться к системному администратору.

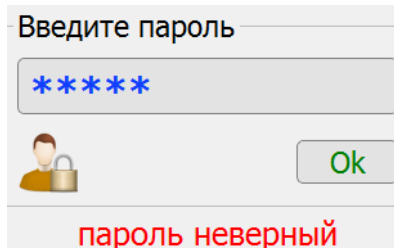


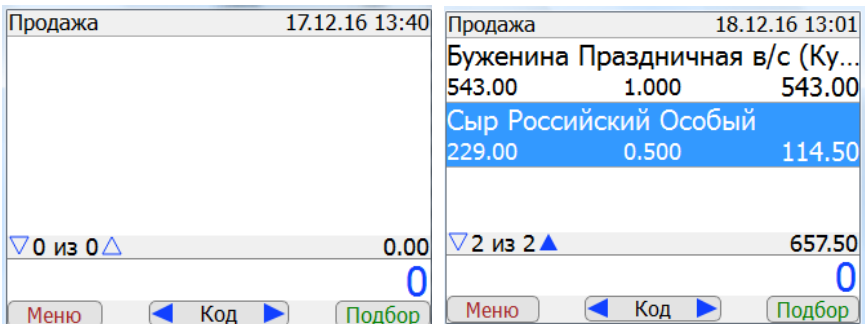
Рисунок 2.2 – Вид экрана ККМ при ошибочном вводе пароля

2.2 Регистрация продаж с подбором товара

ККМ работает в режиме регистрации продаж с подбором товара в том случае, когда в настройке регистрации выбрана позиция «С подбором товара» (см. «Руководство по настройке ККМ «ШТРИХ-МПЕЙ-Ф»). Для осуществления этого режима работы в ККМ должен быть загружен справочник товаров в формате «SPR». Справочник может быть подготовлен в любой товароучетной системе фирмы «ООО «Штрих-М»», либо создан вручную в текстовом редакторе. Отличительной особенностью данного режима функционирования ККМ является то, что чек продажи печатается после закрытия чека (оплаты покупки).

2.2.1 Окно «Продажа с подбором товара»

Окно регистрации продаж с подбором товара, представлено на рисунке 2.3.



а)



б)

Рисунок 2.3 – Вид экрана ККМ для регистрации продаж с подбором товара

В верхней строке экрана выводится заголовок окна с текущим временем и текущим режимом работы ККМ:

- «Продажа» - режим работы по регистрации продаж;
- «Возврат» - режим работы по регистрации возврата товара;
- «Внесение» - режим работы по внесению в кассу наличных;
- «Выплата» - режим работы по выплаты наличных из кассы.

В средней части экрана процедуры «Продажа с подбором товара» выводится список выбранных товаров с указанием цены единицы товара, количества покупаемого товара и его итоговой стоимости (см. рисунок 2.3.6). Ниже списка выводится информационная строка, в которой отображаются:

пиктограммы «» и «». Если треугольник пиктограммы изображён контуром, клавиши «**Вверх**» или «**Вниз**» не активны. Если треугольник пиктограммы «залит», соответствующая клавиша «**Вверх**» или «**Вниз**» доступна. Например, на рисунке 2.3.6 представлена ситуация, при которой клавиша «**Вверх**» доступна, а клавиша «**Вниз**» не активна;

номер отображаемого элемента в списке и общее количество элементов в отображаемом списке;

стоимость покупки, если на экране отображен список выбранных товаров (на рисунке 2.3.6 стоимость покупки составляет 657 рублей 50 копеек).



В нижней строке экрана отображаются:

названия функциональных клавиш ККМ для данной операции:

«**Меню**» функциональное действие, присвоенное левой функциональной клавише - вызывает меню процедуры «Продажа с подбором товара»;

«**Подбор**» функциональное действие, присвоенное правой функциональной клавише - вызывает процедуру визуального подбора товаров из справочника;

способ подбора товаров:

- «Код» - выбор товара по его коду в справочнике;
- «Арт» - выбор товара по артикулу;
- «ШК» - выбор товара по штрихкоду. Штрихкод товара может быть считан подключенным к кассе сканером, либо введен с клавиатуры ККМ вручную;
- пиктограммы «» и «», показывающие доступность клавиш «**Влево**» и «**Вправо**». Служат для изменения способа подбора товара.

Вводимые с клавиатуры цифры отображаются в строке ввода, которая располагается над нижней строкой экрана. Нажатие кнопки «**Подбор**» (правой функциональной клавиши) после ввода числа означает выполнение подбора товара либо по его коду в справочнике, либо по артикулу, либо по штрихкоду. Без ввода числа кнопкой «**Подбор**» открывается подбор товара из списка.

Если в окне чека присутствуют названия выбранных товаров, то:

- нажатие клавиши «**Ok**» после ввода числа ККМ интерпретирует как ввод суммы наличных денег в кассу для оплаты покупки. (см. «2.2.6 Оплата при продаже с подбором товара»);
- нажатие клавиши «**+**» после ввода числа приводит к увеличению количества товара, на который указывает курсор. Если товар весовой, то для разделения целой и дробной части числа используется разделитель «точка» (однократное нажатие левой нижней клавиши клавиатуры).

2.2.2 Визуальный подбор товара

Визуальный подбор товара вызывается правой функциональной клавишей (кнопка «**Подбор**») из главного окна процедуры «Продажа с подбором товара» (см. рисунок 2.3). При этом в строке ввода должна отражаться цифра «0». Если в строке ввода будет задано число отличное от нуля, нажатие кнопки «**Подбор**» вызовет процедуру подбора товара либо по коду, либо по артикулу, либо по штрихкоду.

В справочнике товаров, предварительно загруженном в ККМ, используется иерархическая структура хранения дан-

ных. Для группы товаров на экран выводится только её название, которое отображается в одной строке. Для товара выводится название, стоимость единицы товара и код товара в справочнике. Данная информация отображается в двух строках экрана. Если название товара, на который указывает курсор, не может быть полностью отображено на экране, то для него используется «бегущая строка». Название группы товаров предыдущего уровня отображается в верхней строке экрана ККМ.

Например. На рисунке 2.4 представлен вид экрана при визуальном подборе товара. Название предыдущего уровня группы товаров – «Заморозка». В этой группе находятся две группы товаров («Заморозка весовая» и «Хлебный дом») и 270 единиц товаров (на экране отображены названия первых двух товаров группы «Заморозка» с кодами «1707» и «8206» соответственно). Курсор установлен на втором элементе группы «Заморозка».

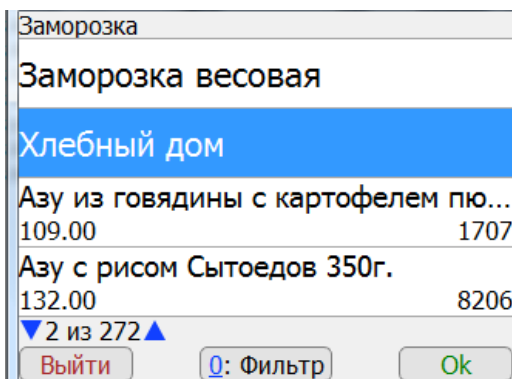


Рисунок 2.4 - Вид экрана при визуальном подборе товара

Для навигации по структуре справочника используются клавиши перемещения курсора «**Вверх**» и «**Вниз**». Если курсор установлен на группе товаров, переход на нижележащий уровень справочника осуществляется нажатием кнопки «**Ok**» (правой функциональной клавиши) или аналогичной клавиши клавиатуры. Переход на вышележащий уровень справочника осуществляется нажатием левой функциональной клавиши (кнопка «**Выйти**»).

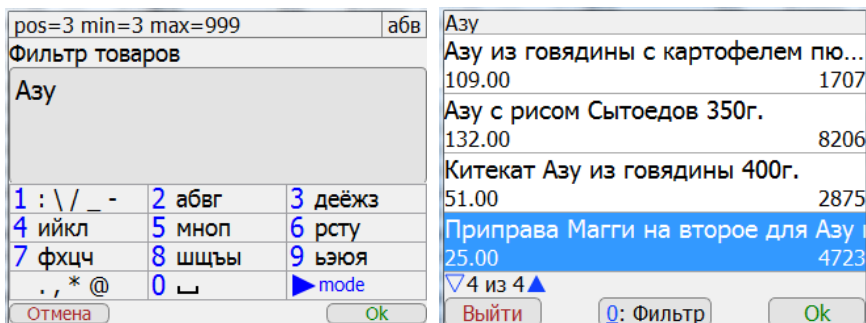
Если курсор установлен на строке с названием товара, нажатием кнопки «**Ok**» товар переносится в список покупки окна «Продажа с подбором товара» с указанием единичного количества товара. Для изменения количества товара можно ввести нужное число с клавиатуры ККМ, а затем нажать клавишу «**+**». Если товар весовой, то для разделения целой и дробной части числа используется разделитель «точка» (однократное нажатие левой нижней клавиши клавиатуры).

Для облегчения поиска нужного товара можно использовать фильтр, который вызывается клавишей «**0**» клавиатуры. Следует учитывать, что символы в фильтре вводятся с учетом регистра, минимальное количество символов в фильтре – три. Поиск осуществляется по названию товаров. На рисунке 2.5.а представлены виды экрана с введенным фильтром «Азу» и результатом поиска товаров (см. рисунок 2.5.б), в названии которых присутствует данная комбинация символов. Для ввода такого фильтра следует:

- кнопкой «**mode**» (клавиша «**+**») установить раскладку клавиатуры с заглавными русскими буквами и один раз нажать клавишу «**2**» - будет введена буква «А»;
- кнопкой «**mode**» (клавиша «**+**») установить раскладку клавиатуры со строчными русскими буквами (см. рисунок 2.5);
- пять раз быстро нажать клавишу «**3**» (для ввода буквы «з»);
- четыре раза быстро нажать клавишу «**6**» (для ввода буквы «у»);
- нажать кнопку «**Ok**» (правая функциональная клавиша).

Неправильно введенный символ или группу символов можно удалить клавишей «**Del**».

Следует учитывать, что введенный фильтр будет использоваться и после выбора товара. Чтобы вернуться к стандартному режиму работы, строку с фильтром следует удалить (клавиша «**0**», затем нажатие клавиши «**Cancel**» или многократное нажатие клавиши «**Del**»).



а) б)
Рисунок 2.5 – Вид экрана для ввода фильтра и экрана с найденными товарами

2.2.3 Подбор товара по коду

Для подбора товара по его коду в справочнике товаров следует в главном окне процедуры «Продажа с подбором товара» (см. рисунок 2.3) ввести код товара. Например, для выбора товара «Азу с рисом Сытоедов 350 г.» (см. рисунок 2.5) следует задать число «8206». Ввод числа следует закончить нажатием кнопки «Подбор» (правой функциональной клавиши). Перед нажатием этой клавиши следует убедиться, что в информационной строке экрана выведен способ подбора товара «Код».

Если товар с введенным кодом присутствует в справочнике, его название переносится в список покупки окна покупки окна «Продажа с подбором товара» с указанием единичного количества. Для изменения количества товара можно ввести нужное число с клавиатуры ККМ, а затем нажать клавишу «+», либо ввести этот код повторно.

Если введен ошибочный код товара и найденный товар не соответствует реальному, строку с таким товаром следует исключить из списка покупки, используя процедуру сторнирования (см. «2.2.4 Меню процедуры «Продажа с подбором товара»»).

Если введен код товара, который не зарегистрирован в справочнике, на экран выводится сообщение об ошибке: «Товар с кодом '?????' не найден». Следует нажать клавишу «Ok»

или правую функциональную клавишу (кнопка «**Ok**») и ввести код нужного товара заново.

2.2.4 Подбор товара по артикулу

Для подбора товара по его артикулу в окне процедуры «Продажа с подбором товара» следует установить способ подбора товара «АРТ», ввести артикул товара и нажать кнопку «**Подбор**» (правую функциональную клавишу).

Если товар с введенным артикулом присутствует в справочнике, его название переносится в список покупки окна «Продажа с подбором товара» с указанием единичного количества. Для изменения количества товара можно ввести нужное число с клавиатуры ККМ, а затем нажать клавишу «**+**», либо ввести этот артикул повторно.

Если введен ошибочный артикул товара и найденный товар не соответствует реальному, строку с таким товаром следует исключить из списка покупки, используя процедуру сторнирования (см. «2.2.4 Меню процедуры «Продажа с подбором товара»»).

Если введен артикул товара, который не зарегистрирован в справочнике, на экран выводится сообщение об ошибке: «Товар с артикулом '?????' не найден». Следует нажать клавишу «**Ok**» или правую функциональную клавишу (кнопка «**Ok**») и ввести артикул нужного товара заново.

2.2.5 Подбор товара по штрихкоду

Подбор товара по штрихкоду может быть выполнен с помощью подключенного к ККМ сканера, либо вводом цифрового штрихкода с клавиатуры ККМ. В главном окне процедуры «Продажа с подбором товара» следует установить способ подбора товара «ШК», затем сканировать штрихкод товара сканером, либо ввести его цифровой код с клавиатуры и нажать кнопку «**Подбор**» (правую функциональную клавишу).

Если товар с введенным или сканированным кодом присутствует в справочнике товаров, его название переносится в список покупки окна «Продажа с подбором товара» с указанием единичного количества. Для изменения количества товара можно ввести нужное число с клавиатуры ККМ, а затем

нажать клавишу «+», либо сканировать штрихкод, либо ввести его с клавиатуры повторно.

Если после считывания штрихкода сканером товар с таким кодом в справочнике не обнаружится, на экран выведется сообщение об ошибке. В режиме с подбором товаров продажа неидентифицируемого товара запрещена. Продать такой товар можно будет только по свободной цене.

Если с клавиатуры введен штрихкод товара и найденный товар не соответствует реальному, строку с таким товаром следует исключить из списка покупки, используя процедуру сторнирования (см. «2.2.4 Меню процедуры «Продажа с подбором товара»»).

Если с клавиатуры введен штрихкод товара, который не зарегистрирован в справочнике, на экран выводится сообщение об ошибке: «Товар со штрихкодом '????' не найден». Следует нажать клавишу «**Ok**» или правую функциональную клавишу (кнопка «**Ok**») и ввести с клавиатуры штрихкод нужного товара заново.

2.2.6 Оплата при продаже с подбором товара

Оплата товара в процедуре «Продажа с подбором товара» может быть выполнена внесением в кассу наличных денег и безналичным видом оплаты. Данная операция может выполняться:

- в окне процедуры «Продажа с подбором товара» (см. рисунок 2.6 и 2.7);
- в окне «Оплата» (см. рисунок 2.8.6).

Для упрощения работы наличную оплату можно совершить сразу из режима чека. Для этого в строку ввода следует ввести сумму оплаты превышающую (см. рисунок 2.6.а) или равную итоговой стоимости покупки (см. рисунок 2.7.а), затем нажать клавишу «**Ok**». На экран ККМ будет выведена сумма сдачи покупателю (см. рисунок 2.6.б) или сообщение «Без сдачи» (см. рисунок 2.7.б), если в строке ввода указана сумма равная стоимости покупки.

Продажа	18.12.16 16:03	Продажа	18.12.16 12:17
Пирожное Бисквитное 5шт. 400г.	122.00 1.000 122.00		
Пирожное Кофейно-шоколадное	160.00 1.000 160.00		
Руллет Вишенка 450г.	149.00 1.000 149.00		
▼ 2 из 3 ▲	431.00	▼ 0 из 0 ▲	0.00
	500	Сдача: 69.00	
Меню	Код	Подбор	Меню

а)

б)

Рисунок 2.6 – Закрытие чека со сдачей покупателю

Продажа	18.12.16 16:07	Продажа	18.12.16 16:08
Пирожное Бисквитное 5шт. 400г.	122.00 1.000 122.00		
Кофейно-шоколадное 4шт. 400г.	160.00 1.000 160.00		
Руллет Вишенка 450г.	149.00 1.000 149.00		
▼ 2 из 3 ▲	431.00	▼ 0 из 0 ▲	0.00
	431	(без сдачи) 0.00	
Меню	Код	Подбор	Меню

а)

б)

Рисунок 2.7 – Закрытие чека без сдачи

Если в окне процедуры «Продажа с подбором товара» не вводить сумму наличных (в строке ввода оставить значение «0») и нажать клавишу «**Ok**», на экран ККМ будет выведено окно оплаты (см. рисунок 2.8), в котором по строке «Остаток» будет отражена стоимость покупки.

Кнопка «**Отмена**» окна оплаты позволяет отказаться от закрытия чека. На экран выводится окно продажи с подбором товаров, и можно продолжить процесс регистрации продаж.

Кнопка «**Оплата**» станет доступной после ввода суммы равной или превышающей стоимость покупки.

Продажа	18.12.16 22:08		
Пирожное Бисквитное 5шт. 400г.	122.00	1.000	122.00
Пирожное Кофейно-шоколадно...	160.00	1.000	160.00
Руллет Вишенка 450г.	149.00	1.000	149.00
▽ 3 из 3 ▲			431.00
			0

Меню ◀ Код ▶ Подбор

◀ Наличными ▶

Остаток: 431.00

0

Отмена Оплата

а)

б)

Рисунок 2.8 – Окно оплаты процедуры «Продажа с подбором товара»

Если в окне оплаты ввести сумму наличных превышающую стоимость покупки, поле «Остаток» будет заменено на поле «Сдача» (см. рисунок 2.9.а). Если в окне оплаты ввести сумму наличных равную стоимости покупки, поле «Остаток» будет заменено строкой «Без сдачи» (см. рисунок 2.9.б).

◀ Наличными ▶

Сдача: 69.00

500

Отмена Оплата

◀ Картой ▶

Без сдачи

431

Отмена Оплата

а)

б)

Рисунок 2.9 – Вид окна оплаты с полем «Сдача»

Если в окне процедуры «Продажа с подбором товара» ввести сумму меньше стоимости покупки и нажать клавишу «Ok», в окне оплаты будет отражен остаток равный стоимости покупки за минусом введенной суммы.

Реализовать закрытие чека без указания суммы сдачи можно трехкратным нажатием клавиши «Ok»:

- первое нажатие осуществляется в окне со списком покупки (см. рисунок 2.8.а). На экран выводится окно оплаты (см. рисунок 2.8.б);
- второе нажатие производится в окне оплаты – поле «Остаток» заменяется строкой «Без сдачи»;
- третье нажатие клавиши «**Ok**» выполняется в том же окне. На экран выводится окно продаж, представленное на рисунке 2.7.б и происходит печать чека, по завершению печати ККМ переходит в режим продажи;
- последнее нажатие клавиши «**Ok**» выполняется в окне продажи (см. рисунок 2.7.б) для перехода к исходному состоянию окна продаж, представленному на рисунке 2.3.а. На этом этапе можно также нажать клавиши «**Cancel**», «**Del**» или кнопку «**Подбор**» для начала регистрации новой продажи.

Оплатить покупку можно также безналичным способом оплаты. Для этого в окне оплаты кнопкой «**Влево**» или «**Вправо**» следует сменить вид оплаты «Наличными» на вид оплаты «Картой» и ввести число равное стоимости покупки (см. рисунок 2.9.б), после чего нажать кнопку «Оплата». Следует помнить, что сумма безналичной оплаты товаров не может превышать стоимость покупки. Если при оплате «Картой» на экране присутствует поле «Сдача», то нажатие кнопки «**Оплата**» приведет к выводу сообщения об ошибке: «При оплате картой должна быть введена сумма без сдачи».

После произведенной оплаты чек выводится на принтер. Номера чеков, используемые в ККМ «ШТРИХ-МПЕЙ-Ф», не могут превышать числа «9999». После чека с номером «9999» будет формироваться чек с номером «1», а старый чек удалится. После формирования и вывода на печать отчета с гашением (Z-отчета) нумерация чеков начинается заново.

Если в течение 24 часов на ККМ не формировался «Z-отчет» (см. «2.8 Отчет с гашением – Z-отчет»), попытка закрыть и напечатать чек вызовет сообщение об ошибке. Следует напечатать Z-отчет, после чего продолжить работу.

2.2.7 Меню процедуры «Продажа с подбором товара»

Меню процедуры «Продажа с подбором товара» представлено на рисунке 2.10. Оно вызывается кнопкой «**Меню**» в режиме чека при наличии в чеке выбранного товара. Если в чеке нет товаров, нажатие кнопки «**Меню**» вызывает основное меню ККМ (см. подраздел «2.4 Основное меню ККМ»).

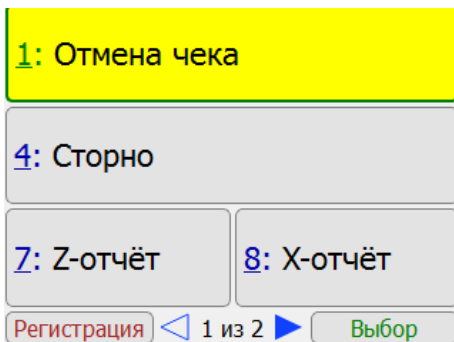


Рисунок 2.10 - Меню процедуры «Продажа с подбором товара»

Кнопка «**Регистрация**» (левая функциональная клавиша) выводит на экран предыдущее окно продаж с подбором товаров. Выйти из меню можно также нажатием клавиши «**Cancel**».

Нажатием кнопки «**Выбор**» (правая функциональная клавиша) или клавиши «**Ok**» выбирается позиция меню, на которой установлен курсор. Нажатием цифры выбирается позиция, перед названием которой эта цифра указана.

Клавиша «**Вправо**» вызывает на экран меню с системными настройками ККМ (см. «Руководство по настройке ККМ «ШТРИХ-МПЕЙ-Ф»»).

Отмена чека

Цифрой «1» вызывается позиция меню «Отмена чека», которая позволяет закрыть работу с данным чеком. На экран выводится окно с запросом «Отменить чек?» и двумя световыми кнопками. Нажатие кнопки «**Да**» (правая функциональная клавиша) выполняет отмену чека, и на экран выводится исходное окно процедуры «Продажа с подбором товара». Нажатие кнопки «**Нет**» (левая функциональная клавиша) выполняет возврат в режим чека со списком выбранных товаров.

Сторно

Цифрой «4» вызывается позиция меню «Сторно», которая позволяет отменить позицию чека, на которую указывает курсор. На экран выводится окно процедуры «Продажа с подбором товара», в списке товаров которого перечеркнута строка со сторнированной позицией чека (см. рисунок 2.11). Цена сторнированных позиций чека не учитывается в итоговой стоимости покупки, и название сторнированного товара не отображается в чеке.

Продажа	20.12.16 19:34
Пирожное Йогуртовое Карамел...	
145.00	1.000 145.00
Пирожное Картошка с кремом ...	
80.00	1.000 80.00
Пирожное Бисквитное 5шт. 400г.	
122.00	1.000 122.00
▼ 3 из 3 ▲	80.00
	0
Меню	◀ Код ▶
	Подбор

Рисунок 2.11 – Вид экрана со сторнированной позицией чека

Когда команда «Сторно» выполнена для всех товарных позиций, чек следует отменить командой «Отмена чека», либо добавить новый товар. Если все позиции чека сторнированы, а кассир в строку ввода ошибочно введет число и нажмет клавишу «**Ok**», на экран ККМ будет выведено сообщение об ошибке «Все товары отсторнированы! Добавьте ещё товары или закройте чек».

2.3 Регистрация продажи товара по свободной цене

ККМ работает в режиме регистрации продаж товара по свободной цене в том случае, когда в настройке регистрации выбрана позиция «По свободной цене» (см. «Руководство по настройке ККМ «ШТРИХ-МПЕЙ-Ф»»). Отличительной особенностью данного режима функционирования ККМ является то, что чек продажи печатается сразу после ввода цены товара. Поэтому перед вводом цены следует задавать количество покупаемого товара, а затем его цену. Итоговая стоимость това-

ра будет определяться умножением количества товара на цену единицы товара.

2.3.1 Окно процедуры «Продажа по свободной цене»

Окно регистрации продаж по свободной цене представлено на рисунке 2.12. На рисунке 2.12.а показано исходное окно чека при продаже товаров по свободной цене. На рисунке 2.12.б показано это же окно, но с заданным количеством продаваемого товара и стоимостью покупки.

Продажа		21.12.16 11:55:20	
Кол-во:		Итоги:	
1.000		0.00	
⇐ Ввод цены ⇐			
			0

Продажа		21.12.16 11:59:29	
Кол-во:		Итоги:	
2.500		250.00	
⇐ Ввод цены ⇐			
			0

а)

б)

Рисунок 2.12 – Вид экрана ККМ для регистрации продаж с подбором товара

В верхней строке экрана выводится заголовок окна с текущим режимом («Продажа», «Сторно», «Возврат», «Внесение» и «Выплата») и текущее время ККМ.

В средней части экрана выводится три окна:

- окно для указания количества продаваемого товара («Кол-во»).
- окно для указания итоговой стоимости покупки («Итоги»);
- окно для указания режима ввода (переключение режима ввода выполняется стрелками «**Влево**» и/или «**Вправо**»):
 - «Ввод цены» - режим ввода цены товара и его количества;
 - «Расчет нал» - режим ввода вида оплаты покупки наличными;
 - «Расчет безнал» - режим ввода вида оплаты покупки безналичным перечислением.

Нижняя строка (строка ввода) служит для задания цифровой информации: цены товара, количества товара, суммы оплаты.

Задание цены товара осуществляется в режиме «Ввод цены». Если продается одна единица товара, следует ввести её цену и нажать клавишу «**Ok**». После этого стоимость товара добавляется к итоговой стоимости покупки.

Если продается не единичное количество товара, то вначале надо задать его количество, а затем цену единицы товара. Итоговая стоимость покупки увеличится на стоимость этого товара (цена единицы товара умноженная на заданное количество товара). Клавишами «**Вверх**»/«**Вниз**» можно увеличить/уменьшить количество товара на единицу. Также количество товара может быть задано числом в режиме «Ввод цены». Для этого после ввода нужного числа следует нажать клавишу «**+**». Задание дробного количества товара может быть реализовано только этим способом. В качестве разделителя целой и дробной части числа используется символ точка.

Оплата покупки осуществляется в режимах ввода «Расчет нал» и «Расчет безнал». Устанавливается нужный режим вида оплаты нажатием клавиш «**Вправо**»/«**Влево**». В поле ввода нужного вида оплаты следует задать сумму наличных, переданную покупателем кассиру, или стоимость покупки при безналичной оплате. Затем нажать клавишу «**Ok**». Если сумма наличных превышает стоимость покупки, на экран будет выведена сумма сдачи, если равна – фраза «Без сдачи». Если введенная сумма при безналичной оплате превысит стоимость покупки, на экран выведется предупреждающее сообщение «Должна быть введена сумма без сдачи».

2.3.2 Меню процедуры «Продажа по свободной цене»

Меню процедуры «Продажа по свободной цене», представленное на рисунке 2.13, вызывается левой функциональной клавишей, если в окне «Итоги:» высвечивается число отличное от нуля. Если в окне «Итоги:» выведено число «0.00», и в чеке не было сторнированных позиций, нажатие левой

функциональной клавиши вызовет на экран основное меню ККМ (см. «2.4 Основное меню ККМ»).

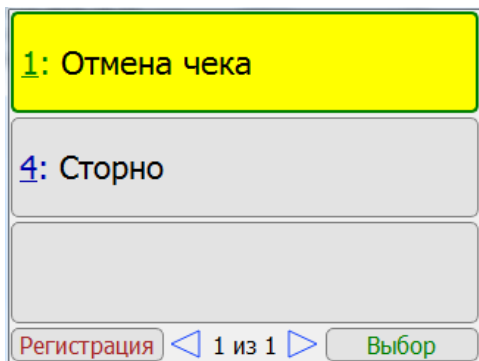


Рисунок 2.13 - Меню процедуры «Продажа по свободной цене»

Нажатие кнопки «**Регистрация**» (левая функциональная клавиша) выводит на экран предыдущее окно процедуры «Продажа по свободной цене». Выйти из меню можно также нажатием клавиши «**Cancel**».

Нажатие кнопки «**Выбор**» (правая функциональная клавиша) или клавиши «**Ok**» осуществляет выполнение позиции меню, на которую указывает курсор. Вызвать нужную позицию меню также можно цифрой, указанной перед её названием.

Отмена чека

Цифрой «1» вызывается позиция меню «1: Отмена чека», которая позволяет закрыть работу с данным чеком. На экран выводится окно с запросом «Отменить чек?» и двумя световыми кнопками. Нажатие кнопки «**Да**» (правая функциональная клавиша) выполняет отмену чека, и на экран выводится исходное окно процедуры «Продажа по свободной цене». Нажатие кнопки «**Нет**» (левая функциональная клавиша) выполняет возврат в режим чека со стоимостью покупки.

Сторно

Цифрой «4» вызывается позиция меню «4: Сторно», которая позволяет уменьшить стоимость покупки на нужную сумму. На экран выводится окно процедуры «Продажа по свободной цене» в режиме «Сторно» (см рисунок 2.14).

Сторно		21.12.16 14:03:12		Продажа		21.12.16 14:05:54	
Кол-во:		Итоги:		Кол-во:		Итоги:	
2.000		720.00		1.000		520.00	
↔ Ввод цены ↔				↔ Ввод цены ↔			
		100				0	

а)

б)

Рисунок 2.14 – Сторно при продаже по свободной цене

Цена товара, введенная в режиме «Сторно», уменьшает итоговую стоимость покупки. Если при вводе цены сторнированного товара в окне «Кол-во» задано количество товара отличное от единицы, то итоговая стоимость покупки уменьшится на сумму равную цене товара, умноженной на его количество (см. рисунок 2.14.б). После выполнения сторнирования происходит автоматический переход в режим «Продажа» и печать в чеке стоимости сторнирования товара.

Когда командой «Сторно» уменьшена стоимость покупки до нуля, чек следует отменить командой «Отмена чека», либо добавить новый товар. Иначе даже при нулевой стоимости покупки нажатие левой функциональной клавиши вызовет не основное меню ККМ, описанное в подразделе 2.4, а меню процедуры «Продажа по свободной цене», работа с которым приведена в данном подразделе.

2.4 Основное меню ККМ

Основное меню ККМ, представленное на рисунке 2.15, вызывается нажатием левой функциональной клавиши в окне продажа, если чек продажи не открыт (итоговая стоимость покупки равна нулю).

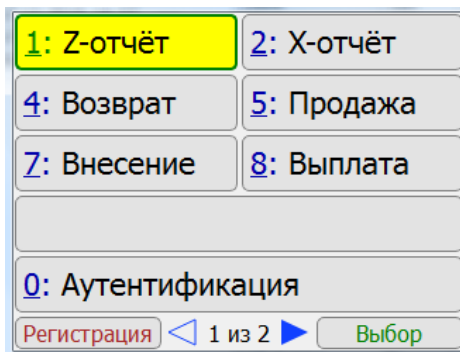


Рисунок 2.15 - Основное меню ККМ

Нажатие кнопки «**Регистрация**» (левая функциональная клавиша) выводит на экран предыдущее окно продажи. Выйти из меню можно также нажатием клавиши «**Cancel**».

Нажатие кнопки «**Выбор**» (правая функциональная клавиша) или клавиши «**Ok**» осуществляет выполнение позиции меню, на которую указывает курсор. Вызвать нужную позицию меню также можно цифрой, указанной перед её названием.

Кнопка «**Вправо**»/«**Влево**» переводит курсор на соседний столбец меню. Если курсор установлен на втором столбце меню, нажатие клавиши «**Влево**» выводит на экран меню с системными настройками, работа с которым приведена в руководстве по настройке ККМ «ШТРИХ-МПЕЙ-Ф».

В основное меню ККМ включены следующие позиции:

- «1: Z-отчет» - позиция вызывает печать чека, содержащего отчет с гашением. Подробно создание Z-отчета рассмотрено в подразделе «2.8 Отчет с гашением»;
- «2: X-отчет» - позиция вызывает печать чека, содержащего отчет без гашения. Подробно создание X-отчета рассмотрено в подразделе «2.9 Отчет без гашения»;
- «4: Возврат» - позиция позволяет оформить возврат товара. Подробно процедура возврата товара рассмотрена в подразделе «2.5 Возврат товара»;
- «5: Продажа» - позиция, которая позволяет установить режим «Продажа» для оформления чека;

- «7: Внесение» - позиция позволяет документально оформить внесение наличных в кассу. Подробно процедура внесения рассмотрена в подразделе «2.6 Внесение»;
- «8: Выплата» - позиция позволяет документально оформить выплату наличных из кассы. Подробно процедура выплаты рассмотрена в подразделе «2.7 Выплата»;
- «0: Авторизация» - позволяет перейти к процедуре смены пользователя ККМ. Подробно процедура авторизации пользователя рассмотрена в подразделе «2.1 Авторизация пользователя».

2.5 Возврат товара

Процедура «Возврат» вызывается из основного меню ККМ и предназначена для оформления фискального документа по возврату товара. Действия по возврату товара зависят от установленной настройки регистрации товаров: «Регистрация с подбором товара» или «Регистрация по свободной цене».

2.5.1 Возврат товара при продаже с подбором товара

На рисунке 2.16 представлен вид окна возврата товара при продаже с подбором товара.

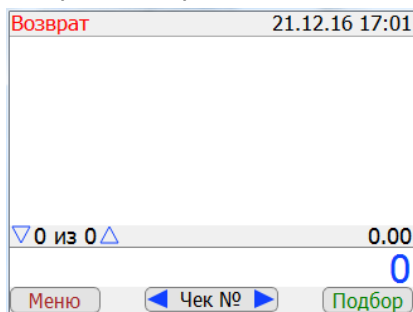


Рисунок 2.16 – Вид окна возврата товара при продаже с подбором

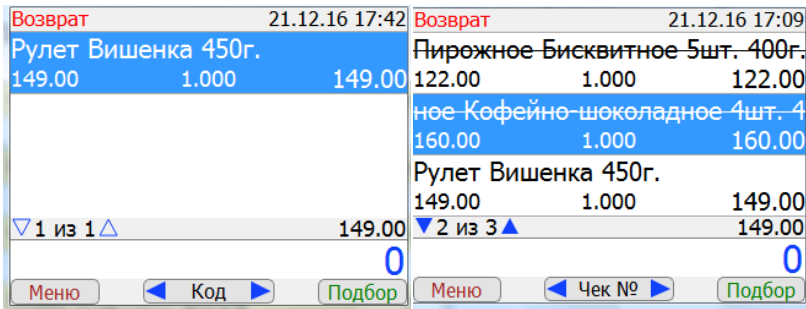
Кнопка «**Меню**» вызывает на экран основное меню ККМ, если список товаров пустой, либо меню процедуры «Продажа с подбором», если итоговая сумма в информационной строке отличается от нуля.

Чек возврата товара может быть сформирован:

- подбором товара в справочнике товаров – кнопка **«Подбор»** при нулевом значении числа в строке ввода;
- по номеру чека продажи – кнопка **«Подбор»** при способе подбора **«Чек №»** и заданном номере чека в строке ввода;
- по коду товара в справочнике – кнопка **«Подбор»** при способе подбора **«Код»** и заданном значении кода в строке ввода;
- по артикулу товара – кнопка **«Подбор»** при способе подбора **«Арт»** и заданном значении артикула в строке ввода;
- по штрихкоду товара – кнопка **«Подбор»** при способе подбора **«ШК»** и заданном цифровом штрихкоде в строке ввода, либо считыванием штрихкода товара сканером.

Для формирования чека возврата по номеру чека продажи следует клавишами **«Влево»/«Вправо»** установить вид подбора товара по чеку (**«Чек №»**), задать номер чека продажи в строке ввода и нажать кнопку **«Подбор»** (правая функциональная клавиша). Если чек продажи с введенным номером не найден, на экран выводится сообщение об ошибке **«Чек с номером «???» не найден»**. Если по заданному номеру чек продажи найден (один или несколько), на экран выводится окно с датой и итоговой суммой чека (чеков). В списке чеков следует установить курсор на нужный чек и нажать кнопку **«Ok»** (правую функциональную клавишу), либо клавишу **«Ok»**. После этого список товаров, проданных по выбранному чеку, выводится на экран. Если возврату подлежит не весь товар, указанный в чеке, то к позициям с не возвращаемым товаром следует применить команду **«Сторно»**.

На рисунке 2.17 представлена ситуация возврата товара **«Рулёт Вишенка»**. На рисунке 2.17.а наименование возвращаемого товара выбрано подбором (из справочника, по коду, по артикулу или по штрихкоду). На рисунке 2.17.б этот же товар выбран по чеку продаж, в котором остальные позиции чека отсторнированы.



а)

б)

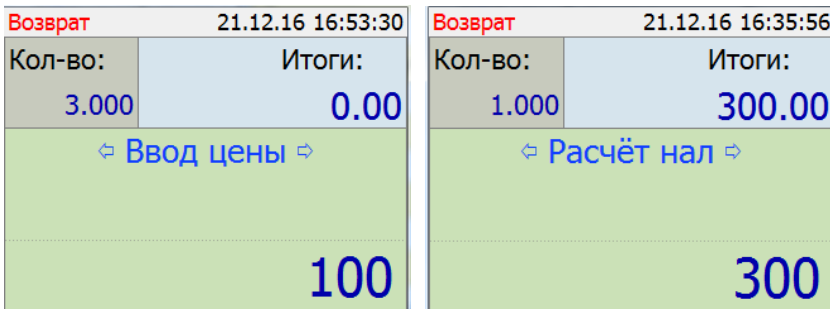
Рисунок 2.17 – Возврат товара при продаже с подбором

Закрытие чека на возврат товара выполняется по тому же алгоритму, что и оплата покупки (см. «2.2.6 Оплата при продаже с подбором товара»), только в напечатанном чеке указывается не «Оплата», а «Возврат», и итоговая сумма чека возвращается покупателю.

Возврат денег при возврате товара может быть осуществлен и безналичным перечислением.

2.5.2 Возврат товара при продаже по свободной цене

На рисунке 2.18 представлен вид окна возврата товара при продаже по свободной цене. На рисунке 2.18.а представлена ситуация, когда возвращаются три единицы товара стоимостью 100 рублей каждая. На рисунке 2.18.б закрывается чек на возврат товара с итоговой суммой 300 рублей. Возврат денег может быть осуществлен и безналичным перечислением.



а)

б)

Рисунок 2.18 – Возврат товара при продаже по свободной цене

После оформления возврата товара печатается чек возврата.

2.6 Внесение

Для внесения наличных средств в кассу следует выбрать позицию «7: Внесение» основного меню ККМ. После выбора этой позиции на экран выводится окно «Внесение», где следует набрать вносимую в кассу сумму и нажать клавишу «**Ok**». ККМ печатает чек с внесенной суммой.

2.7 Выплата

Для выплаты наличных из кассы следует выбрать позицию «8: Выплата» основного меню ККМ. После выбора этой позиции на экран выводится окно «Выплата», где следует набрать забираемую из кассы сумму и нажать клавишу «**Ok**». ККМ печатает чек с выплачиваемой суммой.

2.8 Отчет с гашением - Z-отчет

Формирование и печать отчета с гашением могут быть выполнены через позицию «Z- отчет» основного меню ККМ, либо меню процедуры «Продажа с подбором товара».

Z-отчет (закрытие смены)- это итоговый отчет, который снимают 1 раз в конце смены. Он содержит перечень операций с суммами за текущую смену и общий финансовый итог смены. После печати Z-отчета все остатки в регистрах ККМ обнуляются, номер чека продаж устанавливается на единицу. Если не сформировать Z-отчет в течение 24-х часов, то при формировании нового фискального документа ККМ выдаст предупреждающее сообщение. Для продолжения работы будет необходимо вначале напечатать Z-отчет.

После снятия Z-отчета кассир инкассирует наличность из кассы и заносит данные из отчета в журнал кассира-операциониста. В журнал заносятся следующие данные: номер Z-отчета, накопление на начало рабочего дня, накопление на конец рабочего дня, выручка за смену, дата снятия отчета. Z-отчет может быть выведен в течение смены при ин-

кассации. В этом случае в конце смены делается ещё один Z-отчет, и в журнал кассира-операциониста заносятся данные из двух отчетов.

2.9 Отчет без гашения – X-отчет

Формирование и печать отчета без гашения могут быть выполнены через позицию «X-отчет» основного меню ККМ, либо меню процедуры «Продажа с подбором товара».

Позиция «X-отчет» позволяет напечатать промежуточный кассовый отчет, показывающий сумму прошедших по кассе денег за текущий период от начала смены. X-отчет можно снимать неоднократно в течение дня. С помощью X-отчета можно посмотреть дневную выручку или сумму наличных в кассе. По X-отчету можно в конце дня сверить сумму наличных, проведенных по кассе с фактической наличностью. Снятие X-отчета не влечет за собой закрытие смены.

2.10 Процедура сторнирования позиции в чеке

Операция сторнирования вызывается позицией «Сторно» меню процедуры «Продажа с подбором товара» или процедуры «Продажа по свободной цене».

Действия по исключению товара из чека продаж описано в пункте «2.2.7 Меню процедуры «Продажа с подбором товара»».

Действия по сторнированию товара при продаже по свободной цене описано в пункте «2.3.2 Меню процедуры «Продажа по свободной цене»».

Глава 3 Настройка ККМ «ШТРИХ-МПЕЙ-Ф»

Чтобы перейти в меню с настройками ККМ следует в окне с чеком продаж (см. рисунок 3.1.а) нажать кнопку «Меню» (левая функциональная клавиша), затем дважды клавишу «**Вправо**» (см. рисунок 3.1.б). На экран будет выведено окно с настройками ККМ, представленное на рисунке 3.2.

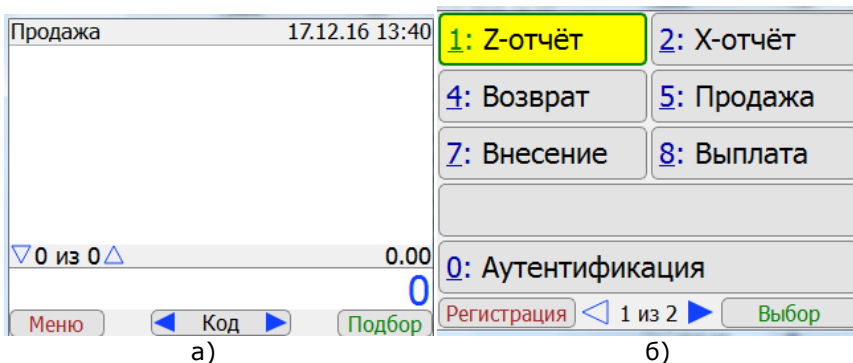


Рисунок 3.1 – Окно с чеком продаж и окно с основным меню ККМ

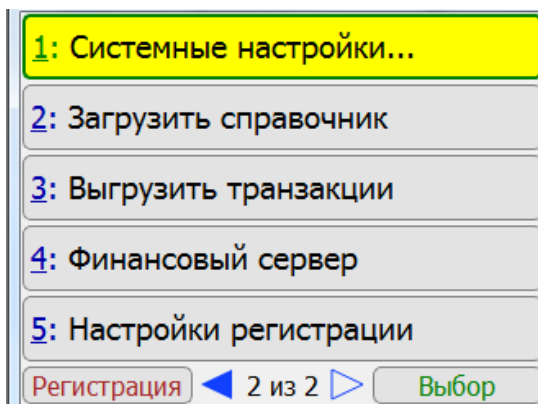


Рисунок 3.2 – Меню с настройками ККМ

Кнопка «**Регистрация**» (левая функциональная клавиша) вызывает переход в окно продаж, представленное на рисунке 3.1.а). Клавиша «**Влево**» вызывает переход в окно с меню ККМ, представленное на рисунке 3.1.б).

Кнопка «**Выбор**» (правая функциональная клавиша) осуществляет выбор позиции меню, на которой установлен

курсор. Вызвать нужную позицию меню можно также нажатием клавиши с цифрой, указанной рядом с названием позиции.

Меню с настройками ККМ имеет пять позиций:

- «1: Системные настройки...» - позиция меню предназначена для настройки работы с Internet и настройки системных параметров ККМ;
- «2: Загрузить справочник» - позволяет загрузить в кассу справочник товаров;
- «3: Выгрузить транзакции» - осуществляет выгрузку кассовых операций на внешний носитель для их последующей загрузки в товароучетную систему;
- «4: Финансовый сервер» - позиция меню предназначена для настройки сервера, который осуществляет взаимодействие кассы с «облачным» сервисом.
- «5: Настройки регистрации» - вызывает меню для настройки режима работы ККМ по регистрации продаж.

3.1 Системные настройки

После выбора позиции «Системные настройки» на экран выводится меню, представленное на рисунке 3.3.

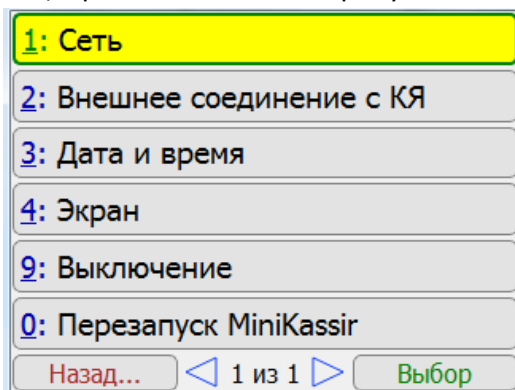


Рисунок 3.3 – Меню «Системные настройки»

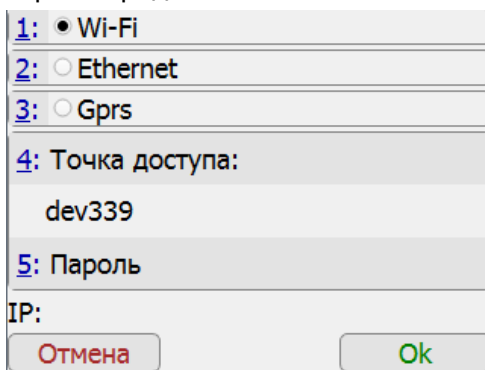
Меню имеет шесть позиций:

- «1: Сеть...» - позиция меню предназначена для настройки работы ККМ с Internet;

- «2: Внешнее соединение с КЯ» - позволяет установить связь ККМ с компьютером для программирования кассового ядра ККМ;
- «3: Дата и время» - позволяет ввести с клавиатуры ККМ текущую дату и время;
- «4: Экран» - позволяет задать параметры работы экрана ККМ;
- «9: Выключение» - позволяет выключить ККМ;
- «0: Перезапуск MiniKassir» - позволяет перезапустить ККМ.

3.1.1 Настройка «Сеть»

После выбора позиции «Сеть» на экран выводится меню для определения способа и параметров выхода ККМ в Internet. Возможные варианты выхода в Internet перечислены в первых трех позициях меню, представленном на рисунке 3.4. Для активизации одного из способов выхода в Internet можно клавишами «**Вверх**»/«**Вниз**» перевести маркер на нужную позицию меню, либо нажать клавишу с нужной цифрой. Затем, если имеются дополнительные параметры у выбранного способа выхода в Internet, клавишей с цифрой вызвать нужный параметр и определить его значение.



The screenshot shows a menu with the following items:

- 1: Wi-Fi
- 2: Ethernet
- 3: Gprs
- 4: Точка доступа:
dev339
- 5: Пароль
- IP:

At the bottom, there are two buttons: "Отмена" (Cancel) and "Ok".

Рисунок 3.4 - Меню WiFi

Подключение к сети через Wi-Fi

Для подключения к сети по технологии Wi-Fi следует задать наименование точки доступа и пароль этой точки доступа (см. рисунок 3.5).

Для перехода к заданию точки доступа следует нажать клавишу «4». На экран выводится окно с экранной клавиатурой, представленное на рисунке 3.5.а. Значение реквизита «pos» показывает положение курсора, реквизиты «min» и «max» - соответственно минимальное и максимальное количество символов в вводимой строке. В правом верхнем углу экрана выводится символическое обозначение установленной раскладки клавиатуры. Например, на рисунке 3.5.а установлен режим ввода строчных букв латинского алфавита, на рисунке 3.5.б установлен режим ввода цифр. Переключение раскладки клавиатуры осуществляется нажатием кнопки «mode» (клавиша «+»).

pos=6 min=0 max=999			abc
Название точки доступа (ssid):			
dev3390			
1 qz	2 abc	3 def	
4 ghi	5 jkl	6 mno	
7 prs	8 tuv	9 wxy	
. , * @	0 ↵	▶ mode	
Отмена		Ok	

pos=6 min=0 max=999			123
Пароль точки доступа:			
123456			
1	2	3	
4	5	6	
7	8	9	
	0	▶ mode	
Отмена		Ok	

а)

б)

Рисунок 3.5 – Вид экранной клавиатуры ККМ для ввода наименования точки доступа и пароля Wi-Fi

Ввод наименования точки доступа осуществляется нажатием клавиш клавиатуры ККМ. На экране ККМ выведена электронная клавиатура, на которой для каждой клавиши отображено несколько символов. Первое нажатие на клавишу с цифрой записывает в поле ввода первый отображенный символ. Введенный символ «подсвечивается». Если в этот момент повторно нажать эту же клавишу, в поле ввода отобразится следующий символ и т.д. Если «подсвечивание» символа исчезает, повторное нажатие на ту же клавишу вводит первый символ из списка. Например, для ввода цифры «3» (в раскладке

«abc») следует четыре раза нажать клавишу «3». Удалить символ, расположенный слева от курсора, можно клавишей «Del», всю строку - клавишей «Cancel». Перемещение по строке осуществляется нажатием клавиш «Влево» и «Вправо».

Для ввода пароля точки доступа следует в меню, представленном на рисунке 3.4, клавишей «5» вызвать позицию «5: Пароль». На экран выводится окно с электронной клавиатурой для ввода пароля. На рисунке 3.5.б. представлен пример окна для задания пароля (при вводе цифрового пароля целесообразно установить раскладку «123»).

Для завершения процедуры подключения к сети по технологии Wi-Fi следует нажать клавишу или кнопку «Ok». На экран ККМ выводится окно с запросом о перезагрузке, представленное на рисунке 3.6. Если нажать кнопку «Да», ККМ перезагрузится, и заданные параметры вступят в силу. Если нажать кнопку «Нет», на экран будет выведено окно, представленное на рисунке 3.4.

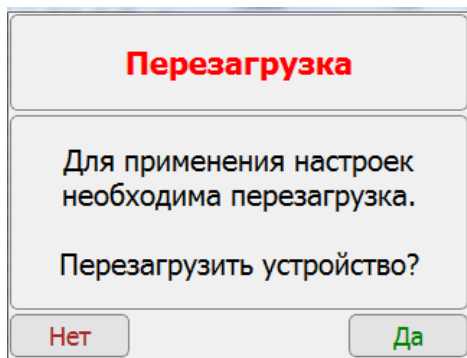


Рисунок 3.6 – Окно с запросом на перезагрузку ККМ

Подключение к сети по технологии Ethernet

Использование технологии Ethernet для подключения ККМ к компьютерной сети предприятия предполагает использование кабеля «витая пара» с разъёмом USB. При выборе позиции «2: Ethernet» никаких дополнительных параметров настройки не требуется (см. рисунок 3.7). Предполагается, что касса получит IP-адрес по технологии DHCP.

Для вступления в силу способа выхода в Internet по технологии Ethernet следует перезагрузить ККМ (последовательно нажать кнопки «**Ok**» и «**Да**»). После перезагрузки в поле «IP:» будет прописан присвоенный ККМ IP-адрес.

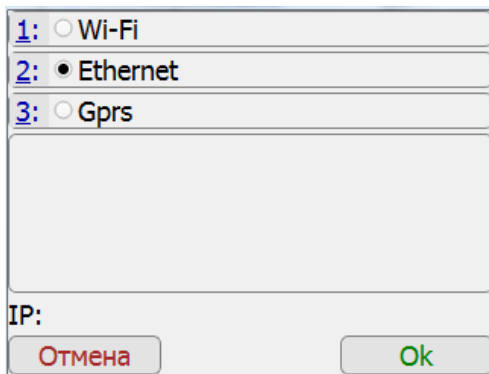


Рисунок 3.7 - Настройка Ethernet

Выход в Internet по SIM-карте

Для реализации способа выхода в Internet с использованием оператора мобильной сотовой связи необходимо вставить в ККМ mini-SIM карту. После включения ККМ и выполнения процедуры авторизации выбрать третий пункт меню «3:Gprs» (см. рисунок 3.8). Задать параметры настройки доступа в Internet, указанные провайдером сотовой связи:

- «4: Аpn:» - имя точки доступа сети пакетной передачи данных;
- «5: Логин:» и «6: Пароль:» - значения, необходимые для получения доступа к услугам передачи данных.

1:	<input type="radio"/> Wi-Fi
2:	<input type="radio"/> Ethernet
3:	<input checked="" type="radio"/> Gprs
4: Apn:	internet.mts.ru
5: Логин:	mts
6: Пароль:	*****
7: Внеш. антенна:	<input type="checkbox"/>
IP:	
<input type="button" value="Отмена"/> <input type="button" value="Ok"/>	

Рисунок 3.8 - Настройка Gprs

Флаг «7: Внеш. антенна:» следует задать, если к антенному разъёму ККМ подключена внешняя антенна.

Для окончательной установки соединения следует выполнить перезагрузку устройства (последовательно нажать кнопки «**Ok**» и «**Да**»). После перезагрузки в поле «IP:» будет прописан присвоенный ККМ IP-адрес.

3.1.2 Настройка «Внешнее соединение с КЯ»

Выбор позиции «2: Внешнее соединение с КЯ» меню системных настроек (см. рисунок 3.3) позволяет установить связь ККМ с компьютером для программирования кассового ядра ККМ. На экран выводится окно, представленное на рисунке 3.9. Если сетевое подключение установлено, то в этом окне будет показан IP-адрес устройства, в противном случае нужно проверить настройки сетевого подключения. По умолчанию используется номер порта для соединения ККМ с компьютером – 54321.

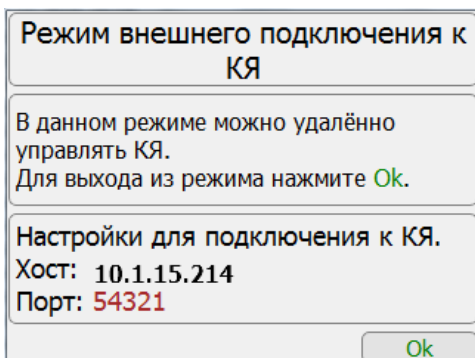
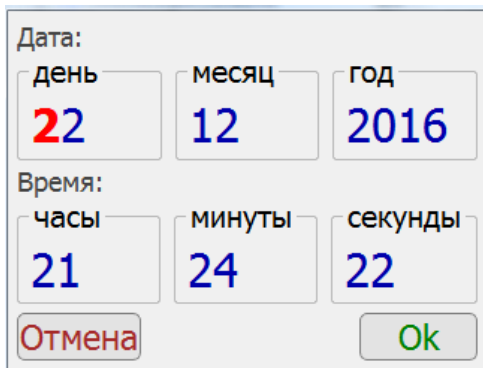


Рисунок 3.9 – Подключение к КЯ

Для программирования кассового ядра ККМ используется утилита «Тест драйвера ФР», работа с которой описана в инструкции по эксплуатации ККМ «ШТРИХ-МПЕЙ-Ф».

3.1.3 Настройка «Дата и время»

Настройка «Дата и время» позволяет ввести с клавиатуры ККМ текущую дату и время. Окно для редактирования даты и времени представлено на рисунке 3.10. Перемещение между параметрами осуществляется клавишами перемещения «**Вверх**», «**Вниз**», «**Влево**», «**Вправо**». Автоматически клавиатура ККМ переключается в раскладку «123» для ввода цифр. По кнопке «**Ok**» (правая функциональная клавиша) введенные значения запоминаются, если в них задана корректная информация. Неправильно введенные цифровые данные игнорируются.



Дата:

день	месяц	год
22	12	2016

Время:

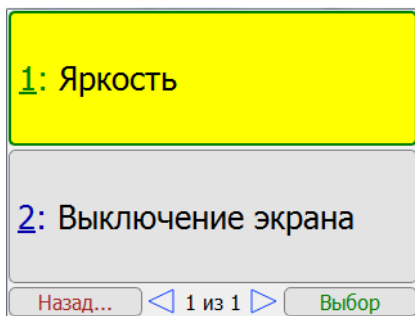
часы	минуты	секунды
21	24	22

Отмена Ok

Рисунок 3.10 - Настройка «Дата и Время»

3.1.4 Настройка «Экран»

Позиция «4: Экран» меню системных настроек позволяет задать параметры работы экрана ККМ. При выборе этой позиции на экран выводится окно, представленное на рисунке 3.11, которое предназначено для задания яркости экрана и определения интервала времени для автоматического отключения экрана.



1: Яркость

2: Выключение экрана

Назад... ◀ 1 из 1 ▶ Выбор

Рисунок 3.11 - Настройка «Экран»

Управление яркостью экрана

Позиция «1: Яркость» меню экранных настроек позволяет задать параметры работы экрана ККМ. При выборе этой позиции на экран выводится окно, представленное на рисунке 3.12, которое позволяет определить уровень яркости экрана по 100 бальной шкале. Цифрой «2» задается минимальная яркость экрана, цифрой «8» - максимальная яркость, а цифрой

«5» задается средняя яркость экрана. Промежуточные значения можно задать, уменьшая или увеличивая выведенное на экран значение яркости нажатием клавиш «**Влево**» и/или «**Вправо**».



Рисунок 3.12 – Вид окна для задания яркости экрана

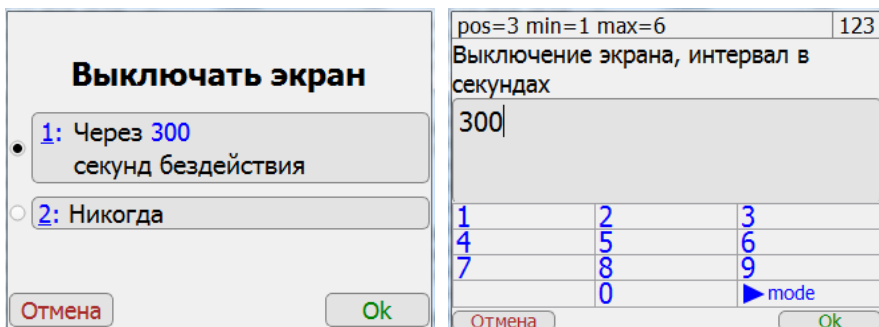
Управление выключением экрана

Позиция «2: Выключение экрана» меню экранных настроек позволяет задать временные параметры отключения экрана ККМ в режиме ожидания. При выборе этой позиции на экран выводится окно, представленное на рисунке 3.13.а.

Позиция меню «1: Через ??? секунд бездействия» позволяет задать временной интервал для отключения экрана, если он находится в режиме ожидания. Это позволяет экономить заряд батареи ККМ, если она работает в автономном режиме. После выбора первой позиции меню на экран выводится экранная клавиатура в цифровой раскладке «123», где можно задать временной интервал в секундах.

Если выбрана позиция «2: Никогда», экран ККМ выключаться не будет.

Для завершения настроек экрана следует нажать клавишу или кнопку «**Ок**». Кнопкой «**Отмена**» введенные настройки отменяются.



а)

б)

Рисунок 3.13 – Окна для настроек режима работы экрана ККМ

3.1.5 Настройка «Выключение»

Позиция «9: Выключение» меню системных настроек позволяет выключить ККМ, не используя клавишу «Выключения/Включения». Окно, которое вызывается после выбора данной позиции, представлено на рисунке 3.13, и содержит две кнопки «Да» и «Нет». Нажатие кнопки «Да» (или клавиши «Ok») приводит к выключению ККМ. Нажатие кнопки «Нет» (или клавиши «Cancel») обеспечивает возврат в меню системных настроек.

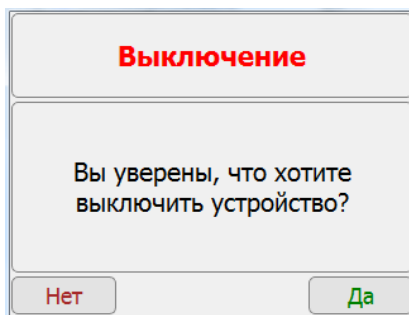


Рисунок 3.14 - Настройка «Выключение»

3.1.6 Настройка «Перезапуск MiniKassir»

Позиция «0: Перезапуск MiniKassir» меню системных настроек позволяет выполнить перезагрузку ККМ. Окно, которое

вызывается после выбора данной позиции, представлено на рисунке 3.14, и содержит две кнопки «**Да**» и «**Нет**». Нажатие кнопки «**Да**» (или клавиши «**Ok**») приводит к перезагрузке ККМ. Нажатие кнопки «**Нет**» (или клавиши «**Cancel**») обеспечивает возврат в меню системных настроек.

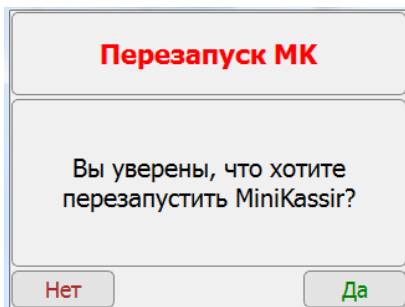
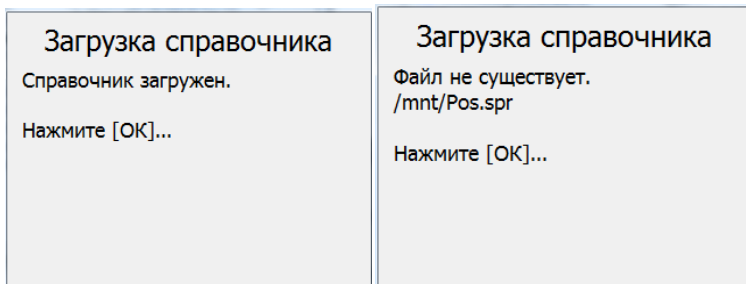


Рисунок 3.15 - Настройка «Перезапуск MiniKassir»

3.2 Загрузить справочник

Позиция «2: Загрузить справочник» меню настроек ККМ позволяет загрузить в кассу справочник товаров в формате «SPR». Справочник может быть подготовлен в любой товаро-учетной системе фирмы «Штрих-М», либо создан вручную в текстовом редакторе. Загрузка справочника необходима для регистрации продажи товаров в режиме «Продажа с подбором товаров».

По умолчанию загружаемый справочник должен иметь фиксированное имя «Pos.spr» и располагаться в папке «mnt» флэш-накопителя, подключенного к ККМ через USB-порт. Если такой файл найден, то он загружается в память ККМ с выдачей сообщения «Справочник загружен» (см. рисунок 3.15.а), а затем удаляется из папки «mnt» флэш-накопителя. Если файл не обнаружен, выдается сообщение «Файл не существует» (см. рисунок 3.15.б). При необходимости изменить имя файла и имя папки можно в настройках.



а)

б)

Рисунок 3.16 – Загрузка справочника товаров

3.3 Выгрузить транзакции

Позиция «3: Выгрузить транзакции» меню настроек ККМ позволяет выгрузить в папку «mnt» флэш-накопителя файл с данными кассовых операций, выполненных на ККМ. Текстовый файл с набором транзакций имеет фиксированное имя «PosTransactions.rer». Он может быть загружен в товароучетную систему фирмы «Штрих-М» для анализа эффективности торговли. После успешной выгрузки на экран выводится окно с сообщением «Транзакции выгружены» (см. рисунок 3.16).

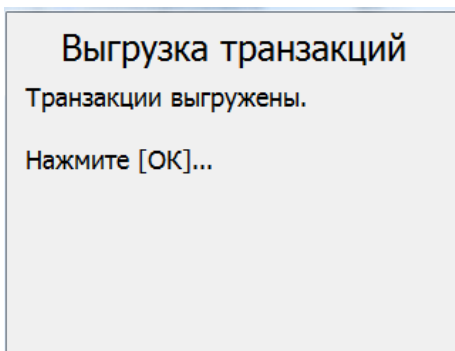


Рисунок 3.17 – Выгрузка транзакций

3.4 Финансовый сервер

Позиция «4: Финансовый сервер» меню настроек ККМ позволяет задать параметры подключения к «облачному» серви-

су. Параметры могут меняться в зависимости от используемого сервиса. Изменять их без необходимости не рекомендуется.

3.5 Настройки регистрации

Позиция «5: Настройки регистрации» меню настроек ККМ позволяет задать режим регистрации продажи товаров. Окно, которое вызывается после выбора данной позиции, представлено на рисунке 3.19. В окне можно задать один из возможных режимов продажи товаров: «1: С подбором товара» и «2: По свободной цене». Переключение режимов можно осуществить как клавишами «**Вверх**» и «**Вниз**», так и клавишами «1» и «2».

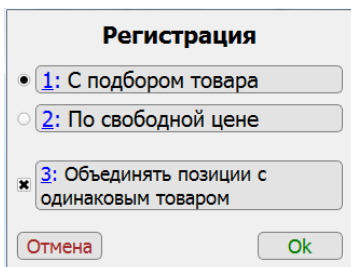


Рисунок 3.18 – Настройка регистрации

Клавишей «3» можно разрешить объединение в чеке позиций с одинаковым товаром (флаг установлен), либо отменить этот способ экономии бумаги на чековой ленте. Объединять позиции с одинаковым товаром можно только для способа регистрации продажи с подбором товара, так как при продаже по свободной цене чек печатается сразу после ввода цены товара.

Нажатие кнопки или клавиши «**Ok**» сохраняет установленный режим продажи товаров. Кнопкой «**Отмена**» или клавишей «**Cancel**» осуществляется возврат в меню настроек без сохранения введенных параметров.