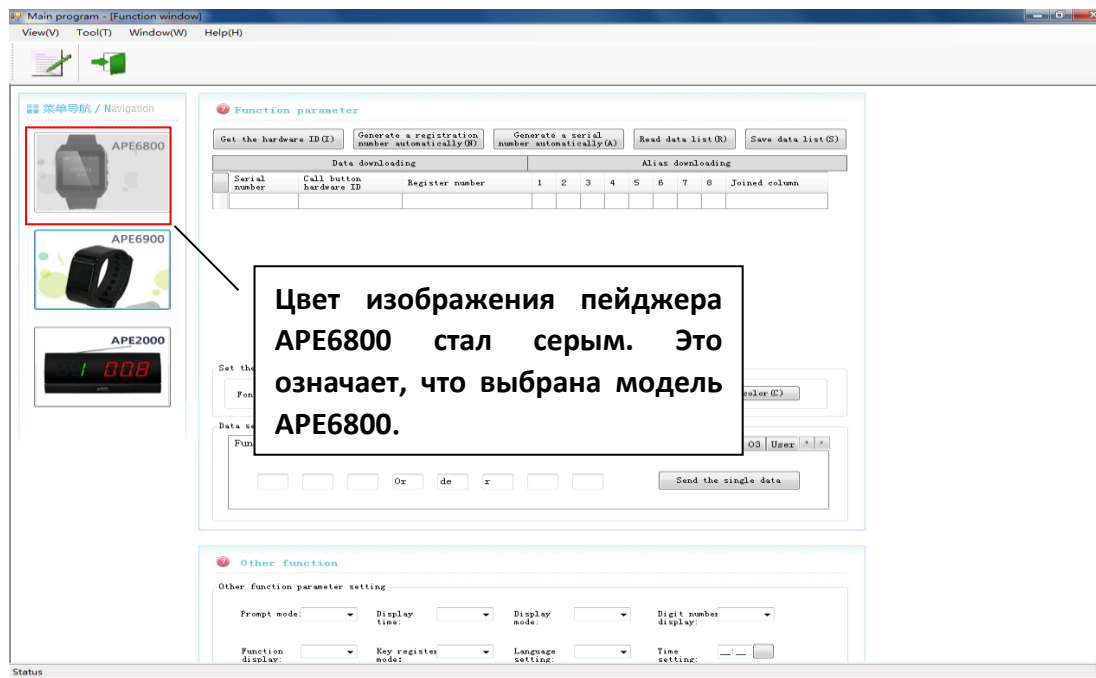


**ИНСТРУКЦИЯ ПО РАБОТЕ С КОМПЛЕКТОМ ДЛЯ
ПРОГРАММИРОВАНИЯ ПЕЙДЖЕРОВ ИКНОРКА APE6800/6900
И ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ**

Перед началом работы выберете нужную модель оборудования.

Выбранная модель оборудования окрасится в серый цвет, как указано на картинке ниже:



Оглавление

| | |
|---|----|
| Режимы загрузки пейджеров и их подключение к ПК..... | 2 |
| Регистрация, считывание, изменение, копирование, удаление и инициализация номеров кнопок (пейджеры APE6800/6900 должны быть переведены в режим загрузки). | 4 |
| Чтение, редактирование, копирование, удаление и инициализация наименований кнопок (Alias) (только для пейджера APE6800 в режиме «Alias Downloading»)..... | 16 |
| Редактирование зарегистрированных в пейджере названий функций (счет/вызов) и изменение ЛОГО пейджера (только для пейджера APE6800 в режиме «Download») | 23 |
| Базовые настройки пейджера | 25 |
| Изменение цвета шрифта | 26 |

Режимы загрузки пейджеров и их подключение к ПК

Перевод пейджера APE6800 в режим загрузки:

- 1) Режим «Download»: в режиме ожидания зажмите и удерживайте кнопку FUN до появления на экране «Register». Далее нажимайте кнопки ENT и DOWN до появления на экране надписи «Download», затем зажмите и держите кнопку FUN до появления на экране «ok».
- 2) Режим «Alias Downloading»: APE6800: в режиме ожидания зажмите и удерживайте кнопку FUN до появления на экране «Register». Далее нажимайте кнопки ENT и DOWN до появления на экране надписи «Alias Downloading», затем зажмите и держите кнопку FUN до появления на экране «ok».
- 3) После переключения пейджера в один из режимов загрузки, подключите его к ПК через специальный кабель RS-232. Когда будет установлено программное обеспечение вставьте в ПК аппаратный USB ключ защиты.



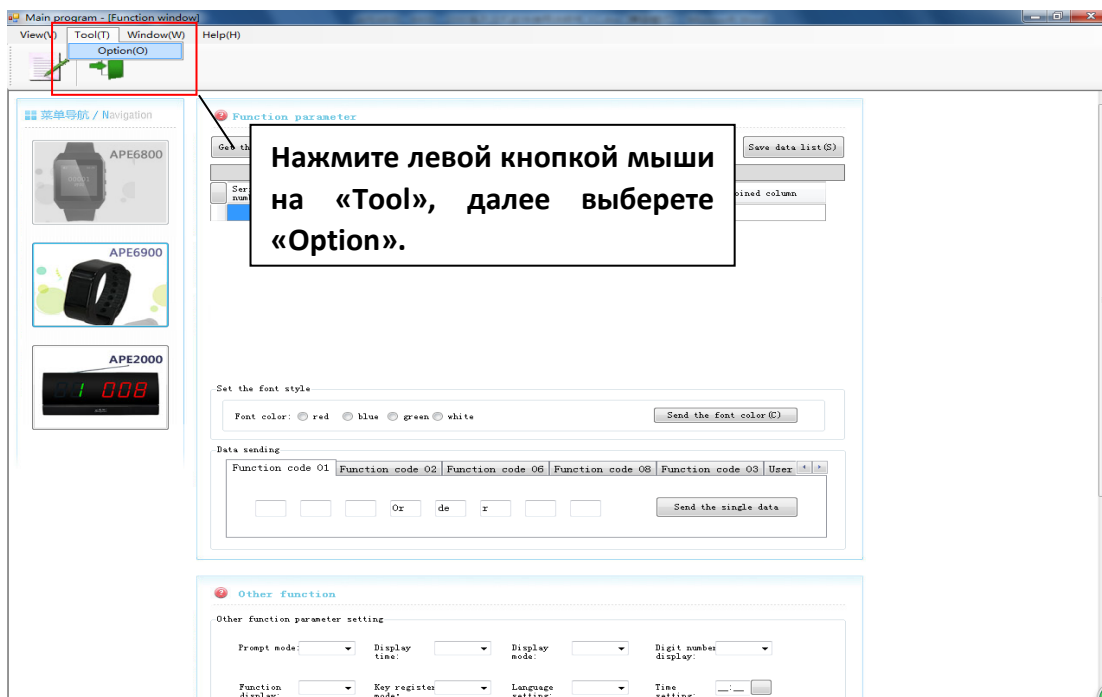
NB: Если нужно считать из памяти пейджера зарегистрированные кнопки, то делайте это в режиме “Download”. После считывания зарегистрированных кнопок можно переключиться в режим «Alias Downloading» и считать наименования кнопок. Если не соблюсти эти условия, то считанные данные будут отображаться в программе с ошибками.

Перевод пейджера APE6900 в режим загрузки:

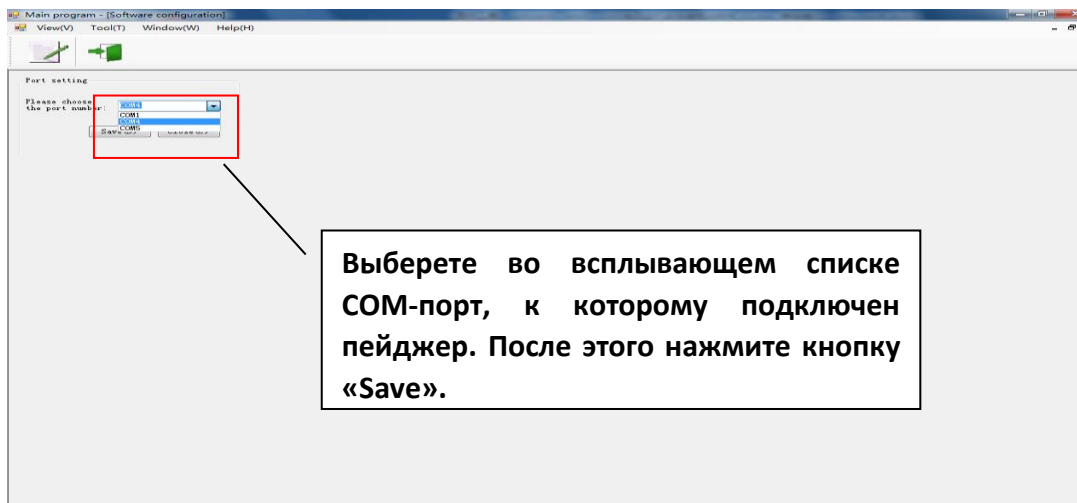
В режиме ожидания зажмите и удерживайте кнопку FUN до появления на экране «F1». Далее нажимайте кнопку ENT до появления на экране «F11», затем зажмите и держите кнопку FUN до появления на экране «OK».

Настройка порта

- 1) После установки программного обеспечения, вставьте в компьютер аппаратный USB-ключ защиты.
- 2) Включите программное обеспечение и войдите в меню настроек, как показано на скриншоте ниже:



- 3) Затем выберите COM-порт, к которому подключен пейджер, и нажмите «Save»



- 4) После выбора порта перевыберите модель пейджера, чтобы данные обновились.

Регистрация, считывание, изменение, копирование, удаление и инициализация номеров кнопок (пейджеры APE6800/6900 должны быть переведены в режим загрузки).

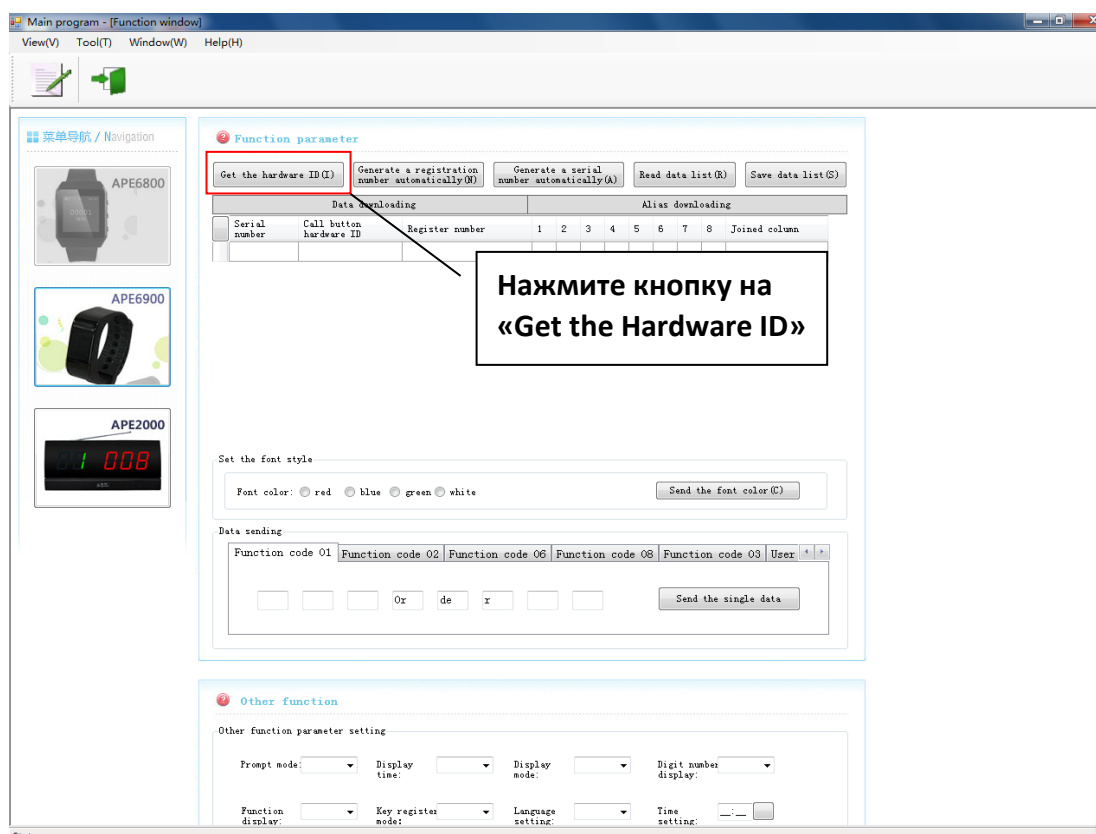
NB: Если для зарегистрированной кнопки нужно сменить регистрационный номер, то рекомендуется сначала удалить этот номер (см. стр. 14).

Регистрация новых кнопок

Для регистрации кнопки нужно получить ее Hardware ID, присвоить этому ID регистрационный и серийный номера и сохранить данные в пейджере.

Получение Hardware ID

- 1) Нажмите на кнопку «Get the Hardware ID», что позволит запустить функцию получения Hardware ID на подключенном к компьютеру пейджере.



- 2) В форме ниже выберете поле, в которое будут вноситься данные о новой кнопке. Далее нажмите на клавишу кнопки, как при ручной регистрации, ее Hardware ID появится в поле «Call button hardware ID».

Main program - [Function window]
View(V) Tool(T) Window(W) Help(H)

菜单导航 / Navigation

APE6800
APE6900
APE2000

Function parameter

Get the hardware ID (I) Generate a registration number automatically (R) Generate a serial number automatically (A) Read data list (R) Save data list (S)

| Data downloading | | Alias downloading | | | | | | | | | |
|------------------|-------------------------|-------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---------------|
| Serial number | Call button hardware ID | Register number | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | Joined column |
| | | | | | | | | | | | |

Set the font style
Font color: red blue green white Send the font color (C)

Data sending
Function code 01 Function code 02 Function code 06 Function code 08 Function code 03 User
 Or de x Send the single data

Other function

Other function parameter setting

Prompt mode: Display time: Display mode: Digit number display:
Function display: Key register mode: Language setting: Time setting:

Status

В форме ниже выберете поле, в которое будут вноситься данные о новой кнопке.

Main program - [Function window]
View(V) Tool(T) Window(W) Help(H)

菜单导航 / Navigation

APE6800
APE6900
APE2000

Function parameter

Get the hardware ID (I) Generate a registration number automatically (R) Generate a serial number automatically (A) Read data list (R) Save data list (S)

| Data downloading | | Alias downloading | | | | | | | | | |
|------------------|-------------------------|-------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---------------|
| Serial number | Call button hardware ID | Register number | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | Joined column |
| | 62569C | | | | | | | | | | |

Set the font style
Font color: red blue

Data sending
Function code 01 Function code 02 Function code 06 Function code 08 Function code 03 User
 Or de x Send the single data

Other function

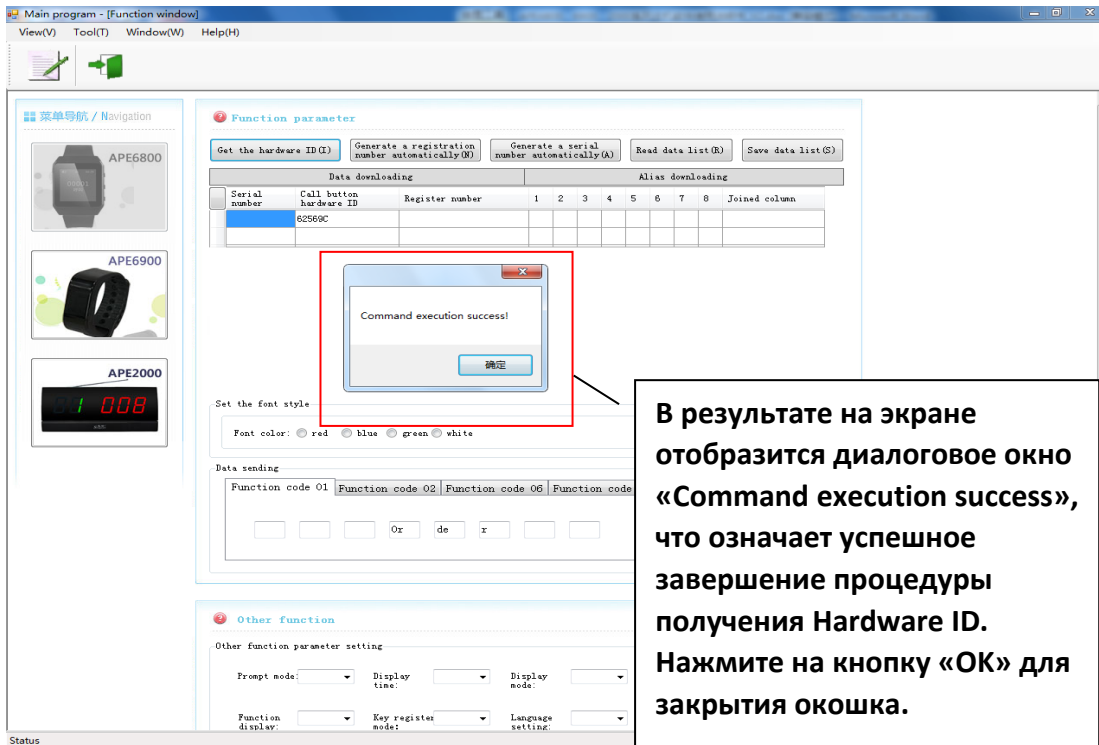
Other function parameter setting

Prompt mode: Display time: Display mode: Digit number display:
Function display: Key register mode: Language setting: Time setting:

Status

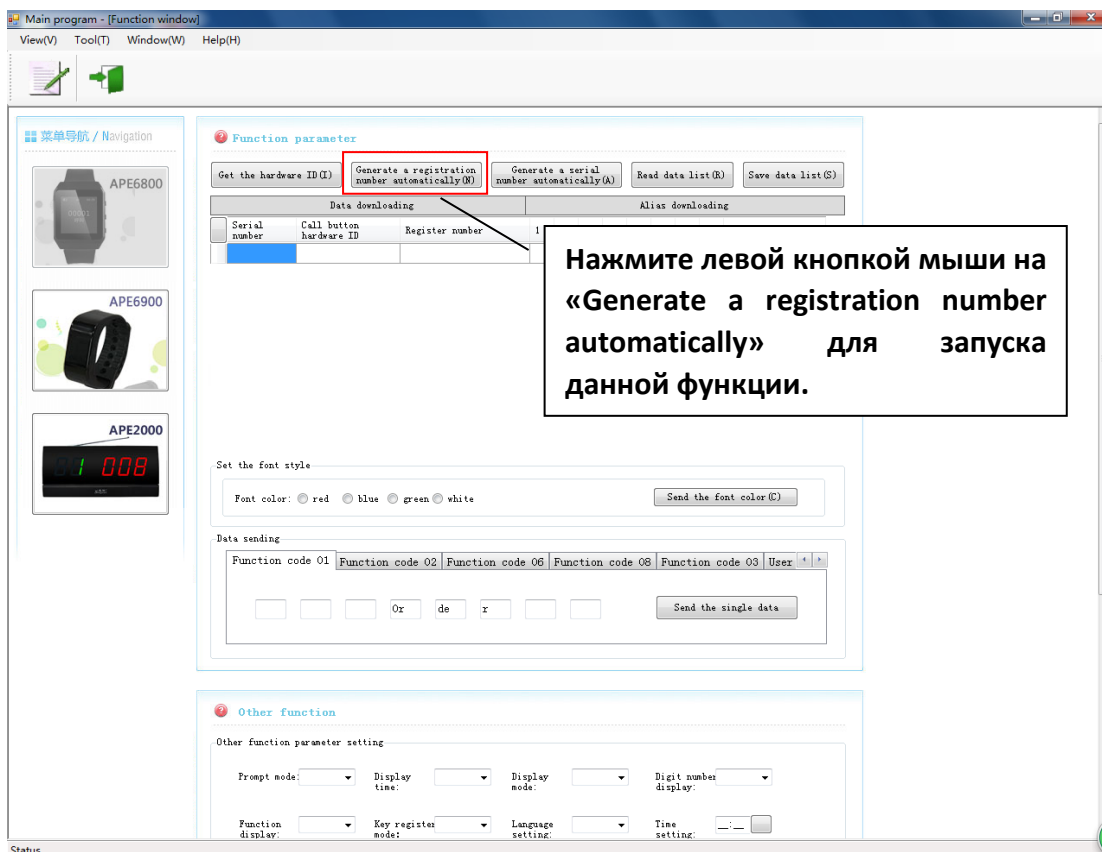
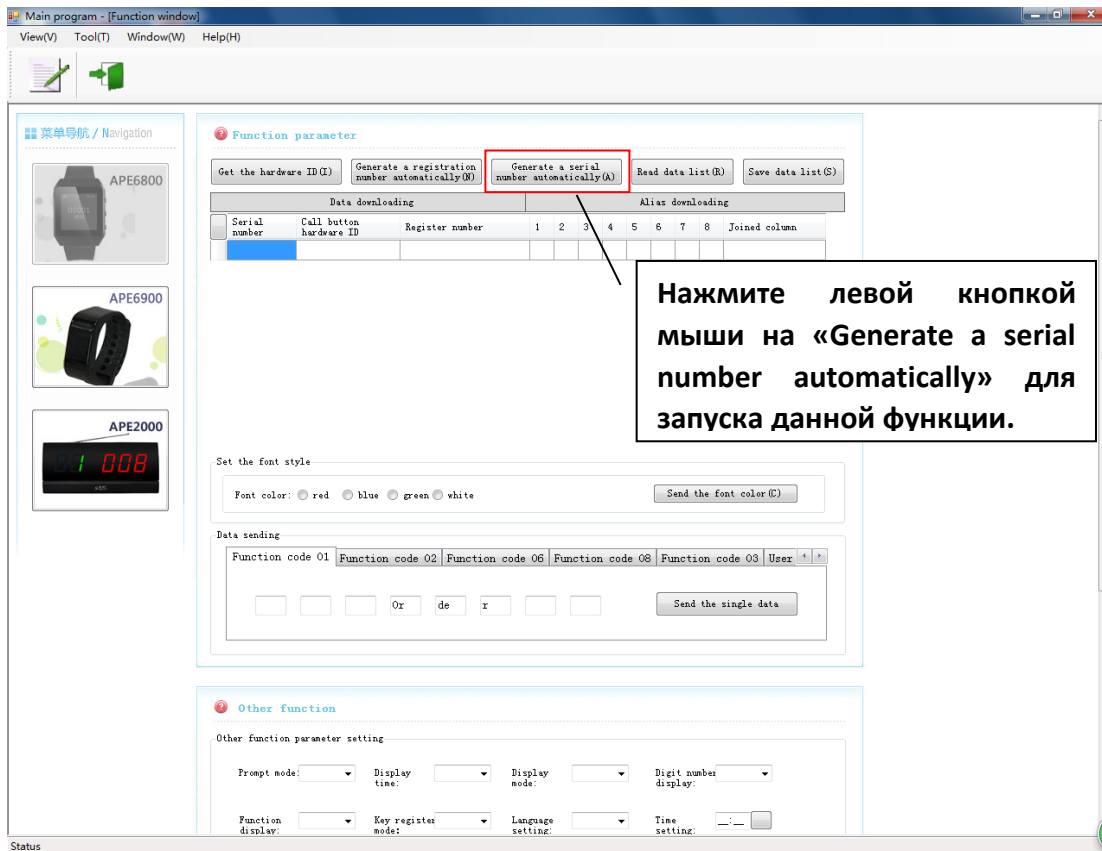
Нажмите на клавишу кнопки, как при ручной регистрации, ее Hardware ID появится в поле «Call button hardware ID».

- 3) После получения Hardware ID от всех кнопок, которые необходимо зарегистрировать на пейджере, нажмите кнопку «Stop get the Hardware ID» для завершения функции получения Hardware ID.



- Присваивание кнопкам регистрационных и серийных номеров*
- 1) Для сохранения данных о кнопке в пейджере требуется привязать к ней серийный и регистрационный номера. Серийный номер – внутренний порядковый номер в пейджере (0, 1, 2 ... 399). Регистрационный номер – номер кнопки, который будет отображаться на пейджере при вызове. Серийный и регистрационный номера можно присвоить вручную, заполнив поля «Serial number» и «Register number» соответственно.
- 2) Заполнение полей «Serial number» и «Register number» может быть автоматическим, процесс задействования данных функций идентичен для обоих полей. Перед запуском функции «Get the Hardware ID» или в момент, когда функция уже запущена, необходимо нажать кнопку «Generate a serial number automatically» и/или «Generate a registration number automatically». После этого, при добавлении нового Hardware ID, поля «Serial number» и/или «Register number» будут автоматически последовательно заполняться номерами (для каждой последующей кнопки порядковый номер увеличивается на

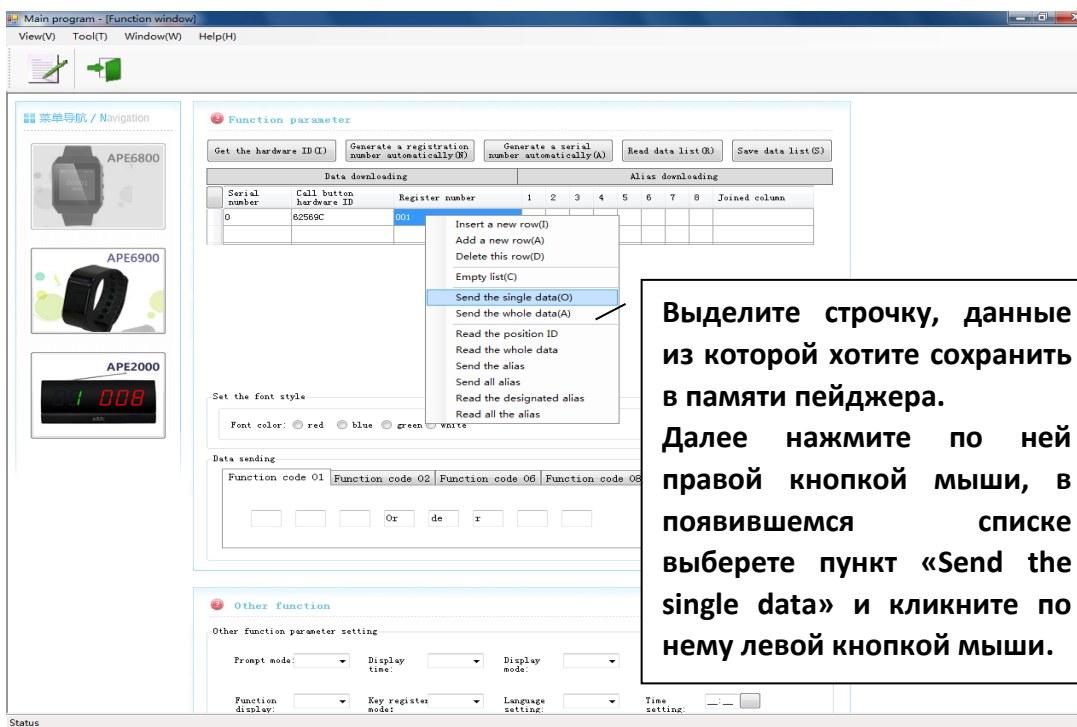
единицу). Для поля «Serial number» доступны номера от 0 до 399, при указании числа, превышающего 399 будет автоматически выставлен номер 399. Для поля «Register number» доступны номера от 1; 0 использовать нельзя.



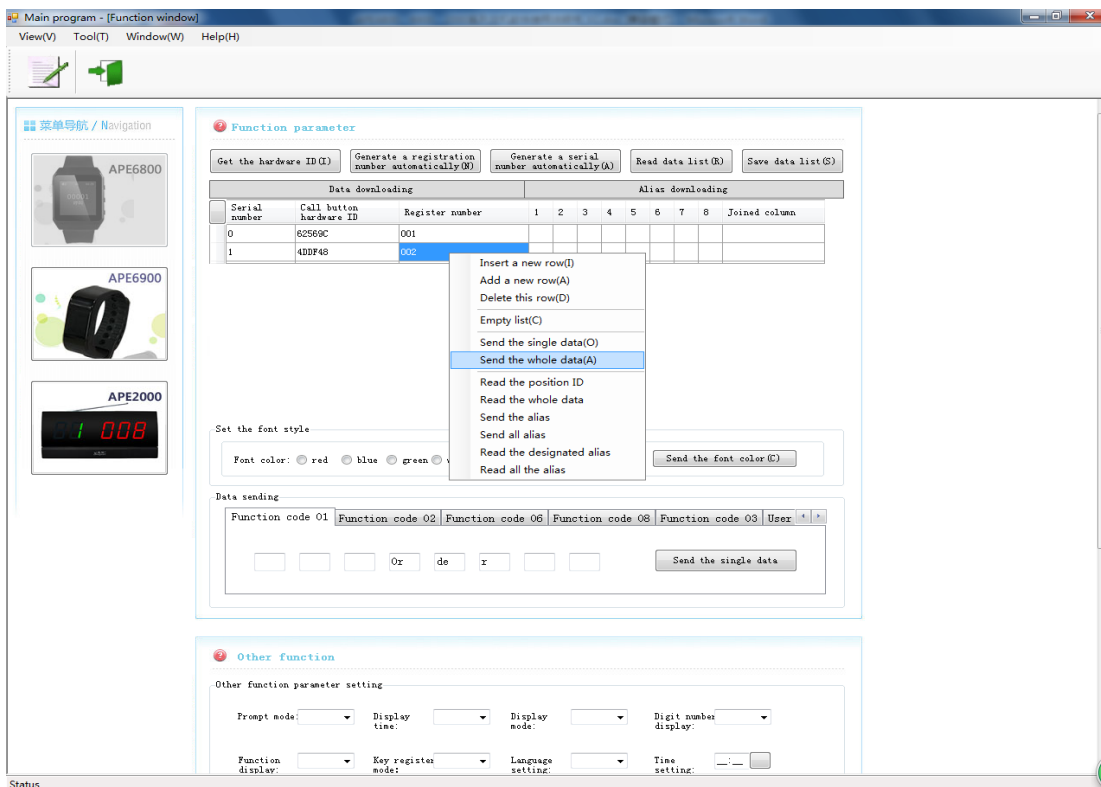
- 3) После завершения добавления всех Hardware ID необходимо выключить функции автоматического заполнения полей «Serial number» и/или «Register number». Для этого нажмите на «Stop generate a serial number automatically» и/или «Stop generate a registration number automatically».

Сохранение данных о кнопках в пейджере

- 1) Выделите строку, данные из которой хотите сохранить в памяти пейджера. Далее нажмите на ней правой кнопкой мыши, выберете в появившемся списке пункт «Send the single data» и кликните на нем левой кнопкой мыши. Если запись прошла успешно, то появится диалоговое окно «Command execution success», нажмите «OK» и переходите к следующей строке.



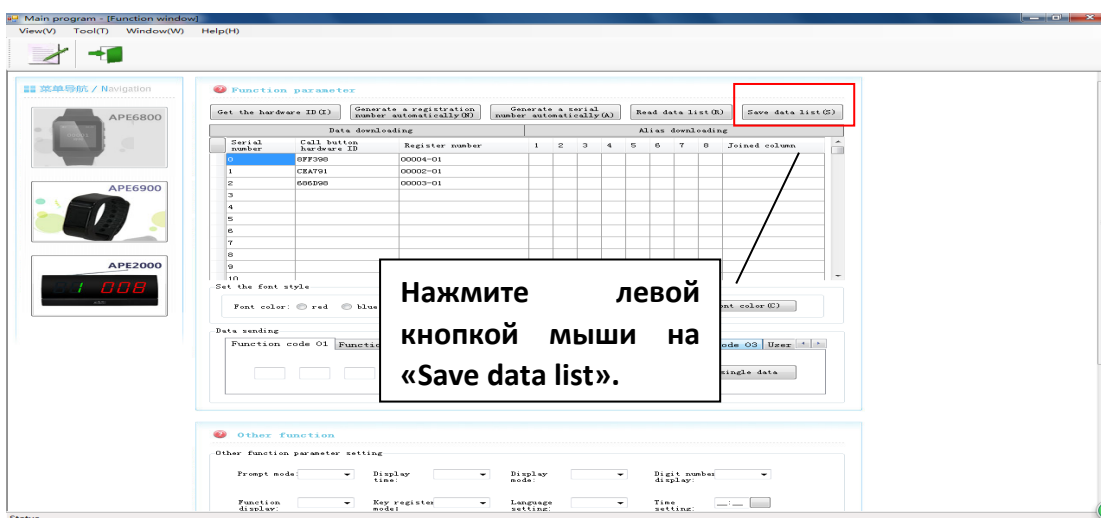
- 2) Также есть возможность записать в память пейджера все строки разом. Для этого в любой точке списка кнопок нажмите правую кнопку мыши, в появившемся списке выберете пункт «Send the whole data» и кликните по нему левой кнопкой мыши. Если запись прошла успешно, то появится диалоговое окно «Command execution success», нажмите «OK» для завершения.

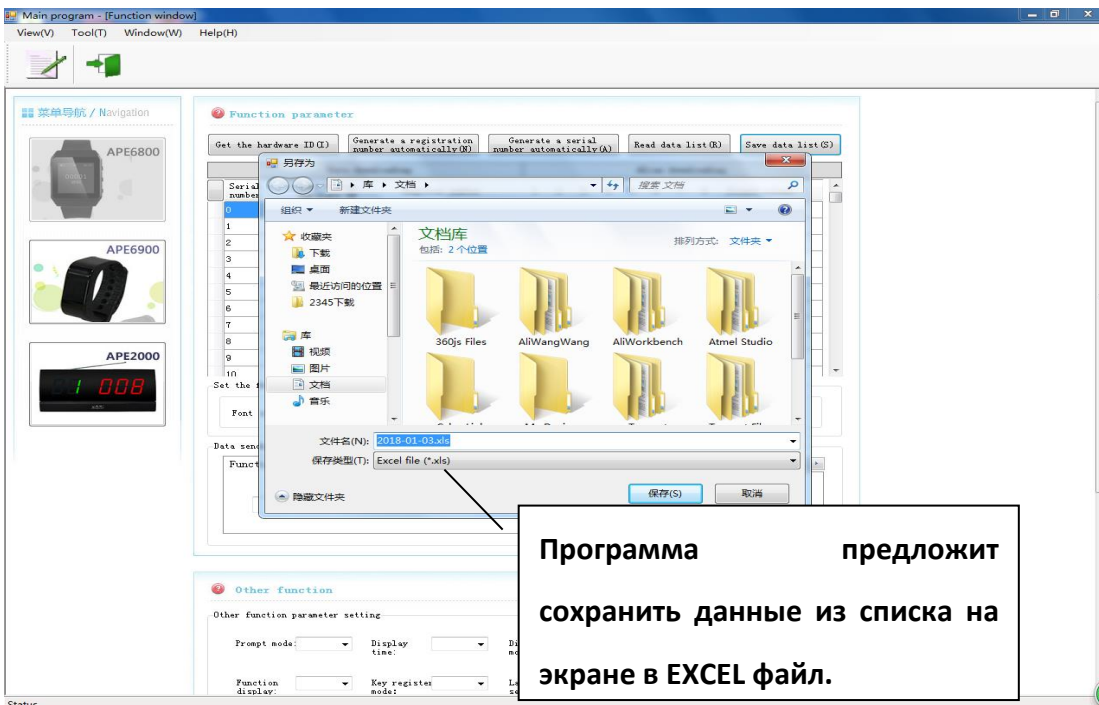


Считывание, изменение, копирование, удаление и инициализация номеров кнопок.

Копирование данных о кнопках на другие пейджеры

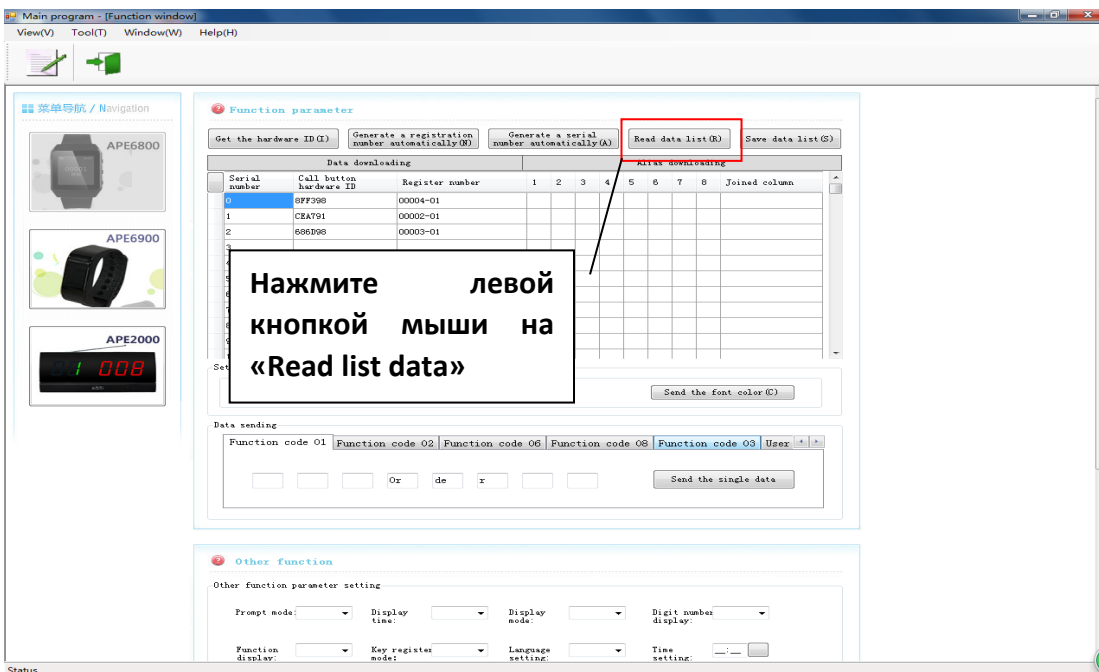
- 1) Если требуется зарегистрировать одни и те же кнопки на большом количестве пейджеров, то можно воспользоваться функцией сохранения и копирования данных о зарегистрированных кнопках на другие пейджеры.
- 2) Сначала данные нужно сохранить в EXCEL таблицу:

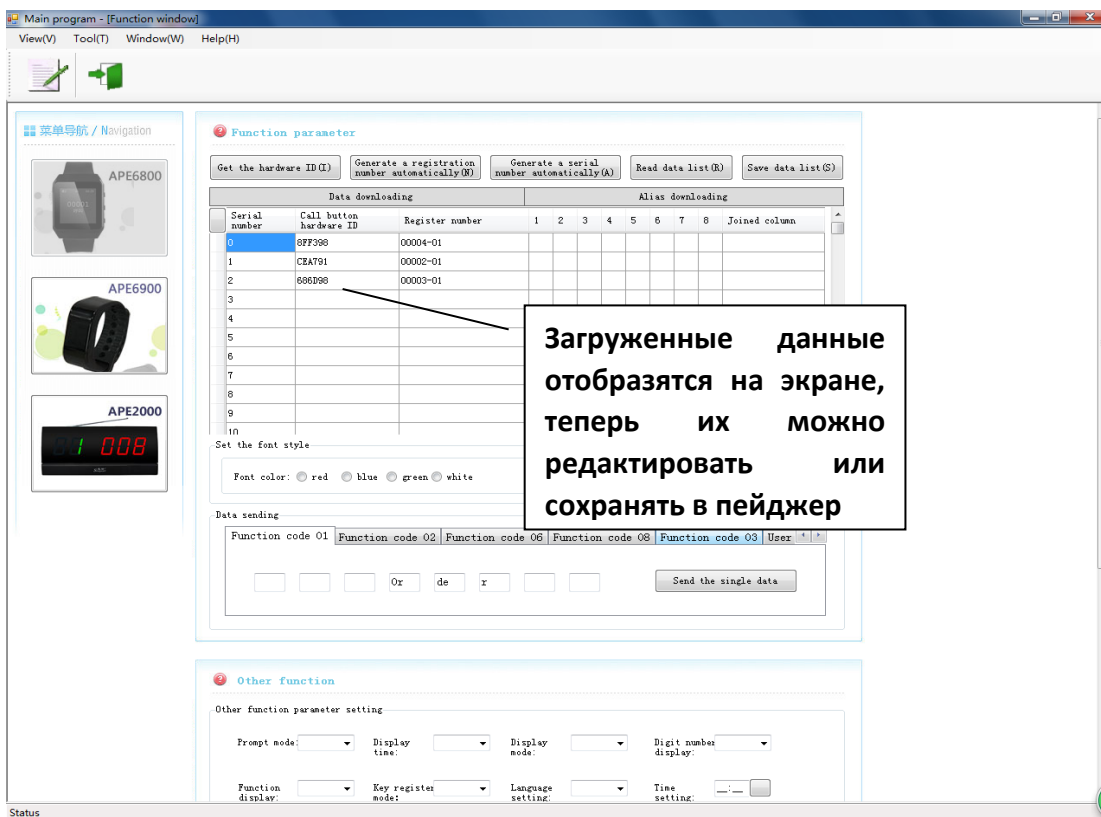
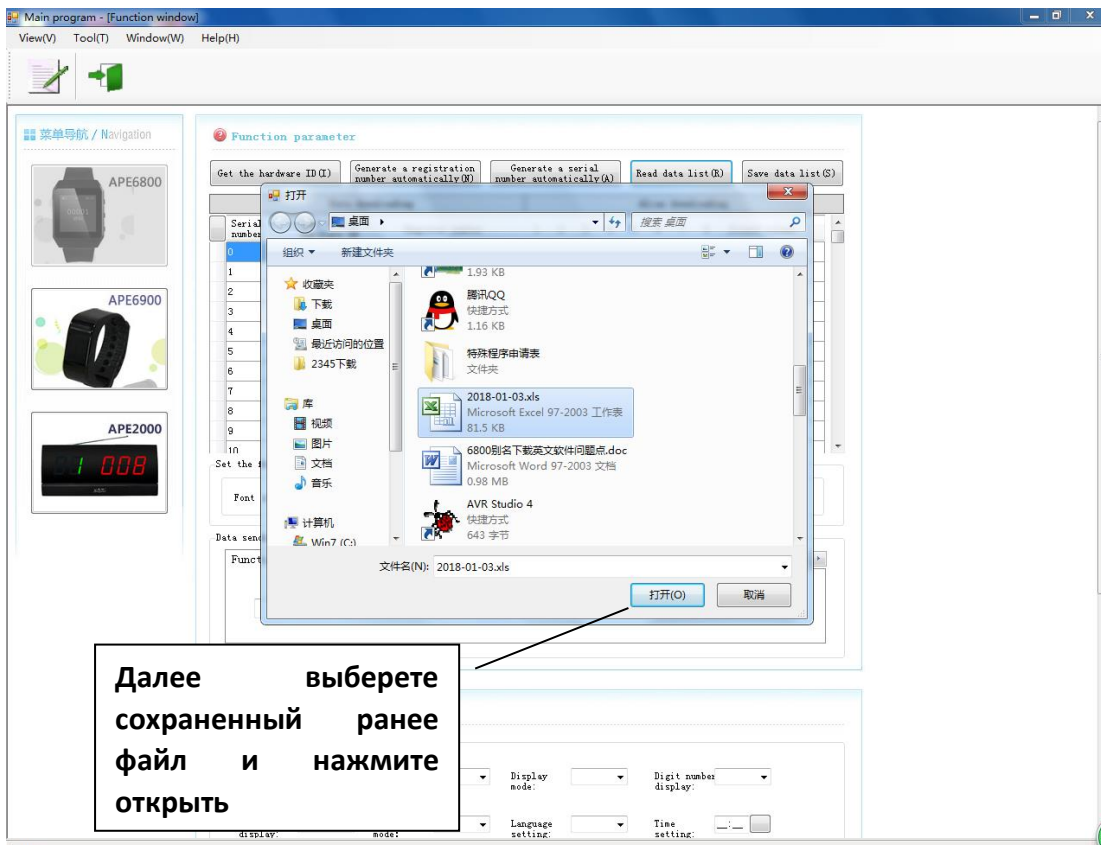




NB: для дальнейшей загрузки данных обратно в программу файл должен быть сохранен в формате EXCEL 2003 (.xls).

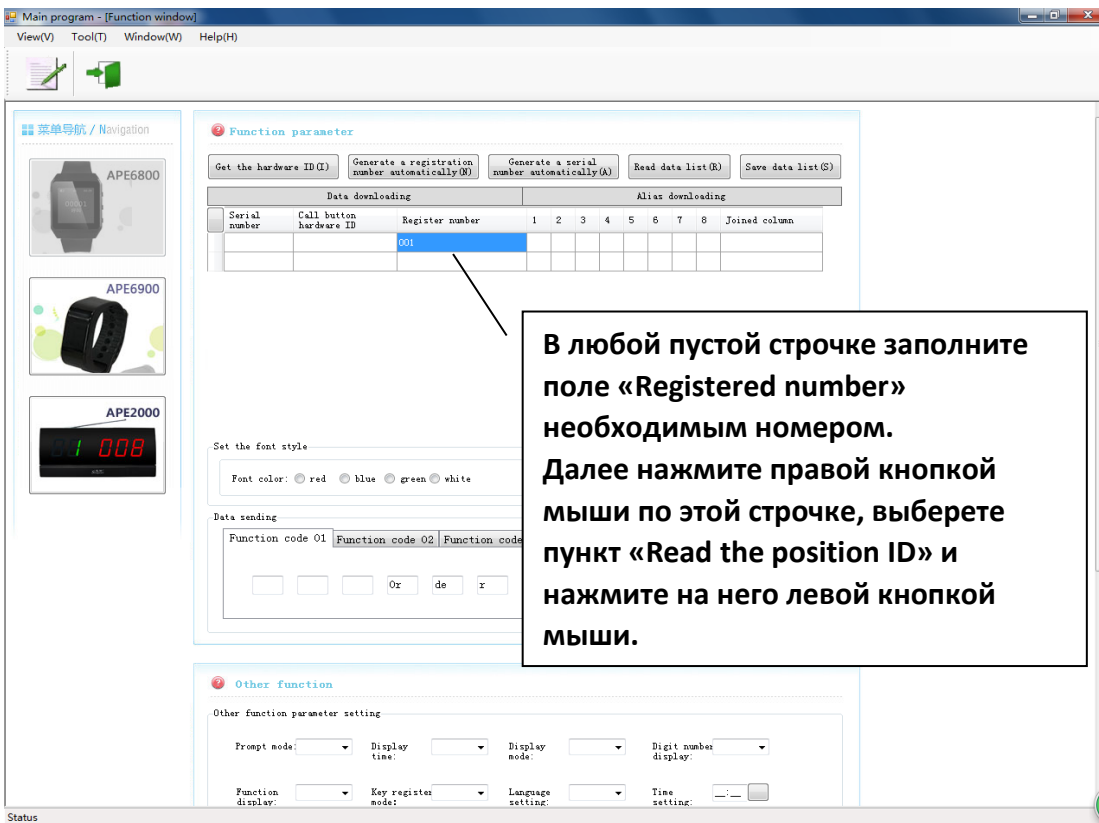
3) Далее EXCEL таблицу можно загрузить на другой пейджер:



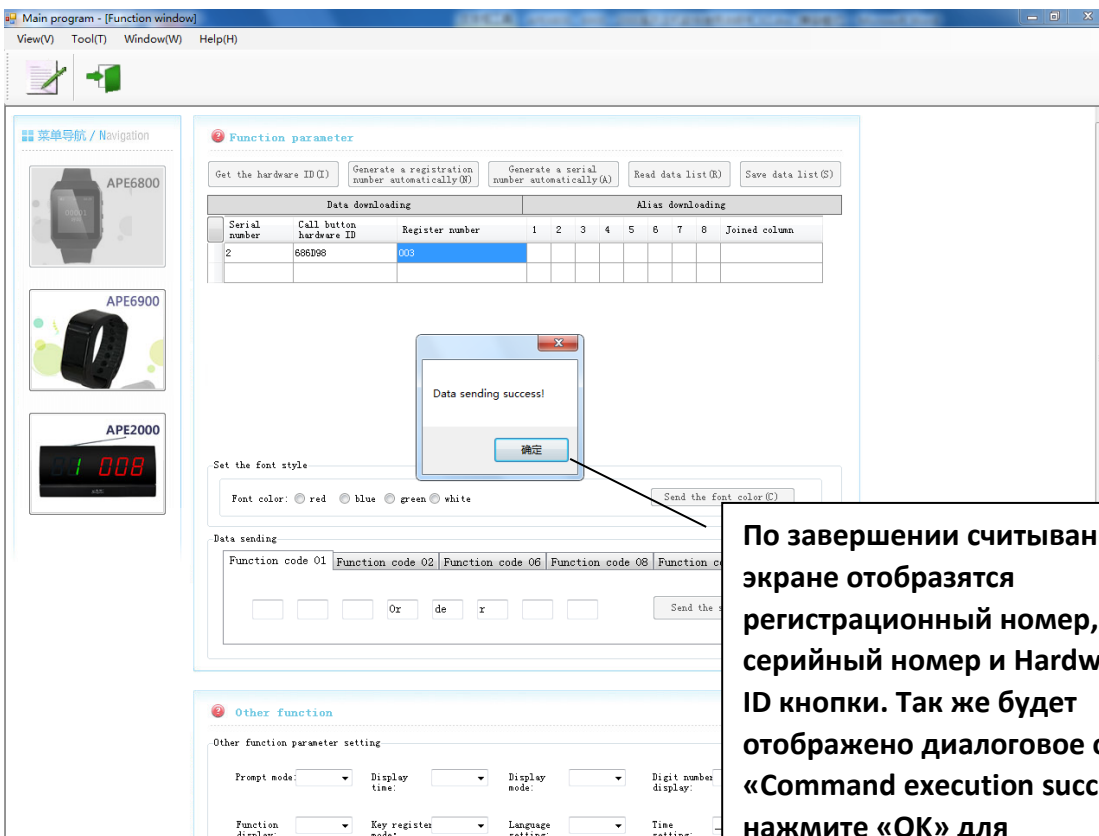


Считывание данных о зарегистрированных в памяти пейджера кнопках

- 1) Данные о зарегистрированных в памяти пейджера кнопках можно вывести на экран, после чего их можно будет редактировать.
- 2) Выборочное (построчное) считывание данных:



В любой пустой строчке заполните поле «Registered number» необходимым номером. Далее нажмите правой кнопкой мыши по этой строчке, выберете пункт «Read the position ID» и нажмите на него левой кнопкой мыши.



По завершении считывания на экране отобразятся регистрационный номер, серийный номер и Hardware ID кнопки. Так же будет отображено диалоговое окно «Command execution success», нажмите «OK» для завершения.

3) Считывание всех данных разом:

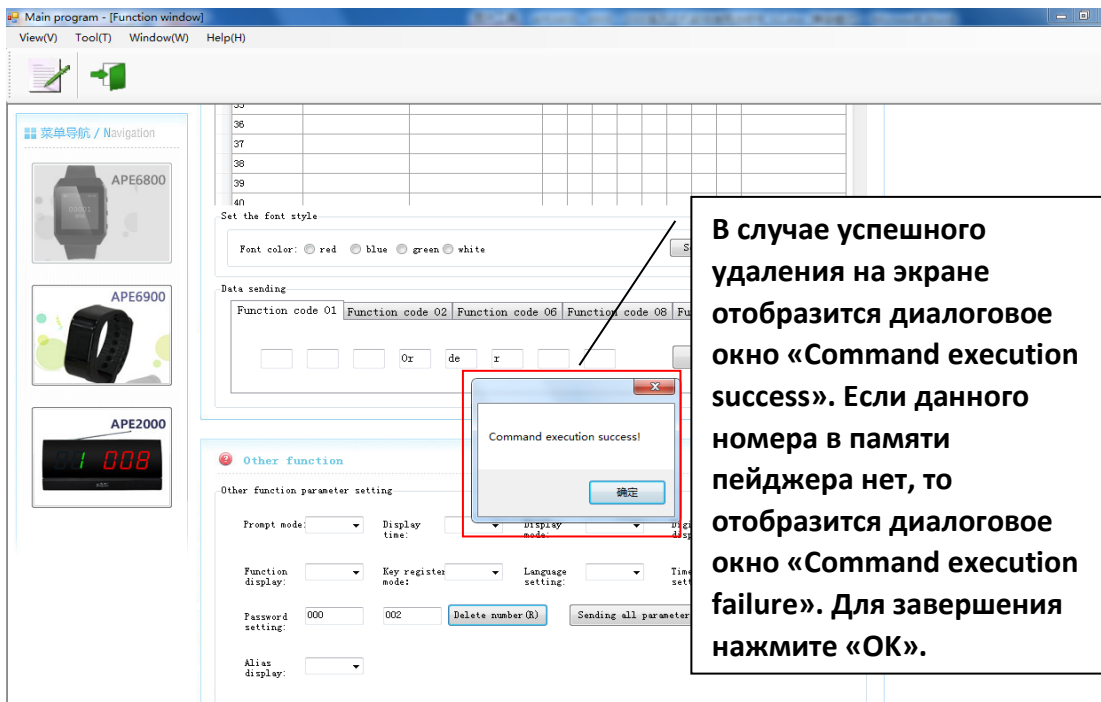
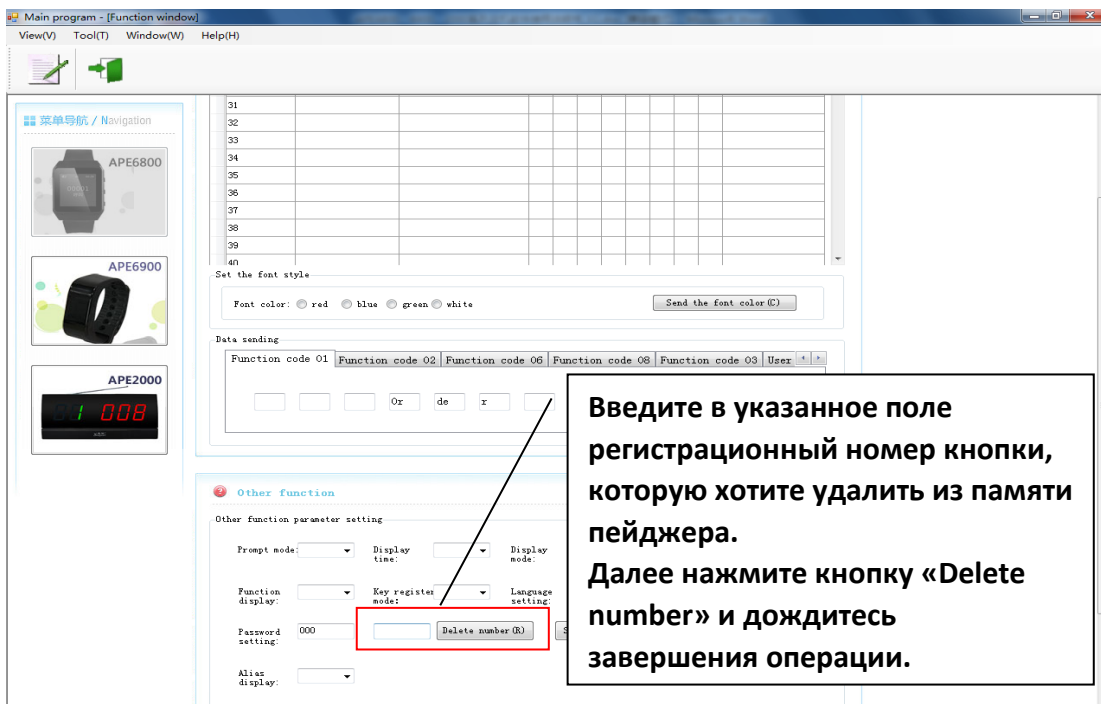
Для считывания из памяти пейджера всех данных разом нажмите правую кнопку мыши в любой точке списка, в появившемся списке выберите пункт «Read the whole data» и кликните по нему левой кнопкой мыши.

По завершении считывания, на экране отобразятся регистрационные номера, серийные номера и Hardware ID всех сохраненных в памяти пейджера кнопок. Также будет отображено диалоговое окно «Command execution success», нажмите «ОК» для завершения. Неиспользуемые серийные номера в диапазоне от 0 до 399 также будут отображены, но поля «Call button hardware ID» и «Register number» для таких строчек останутся пустыми.

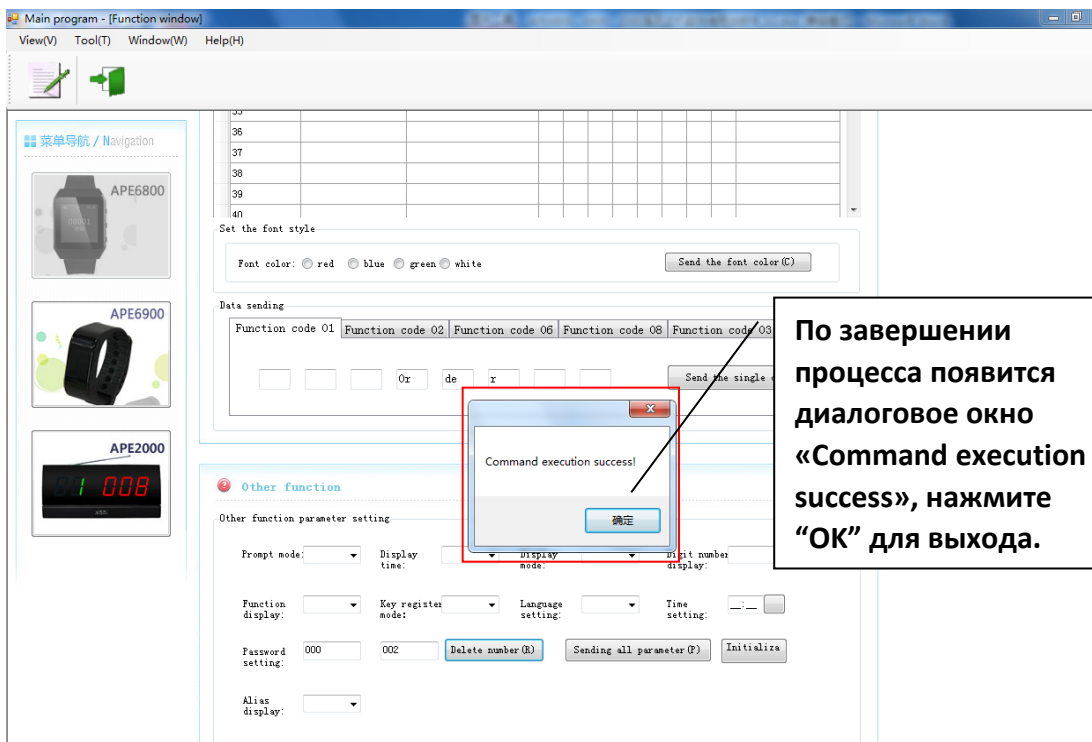
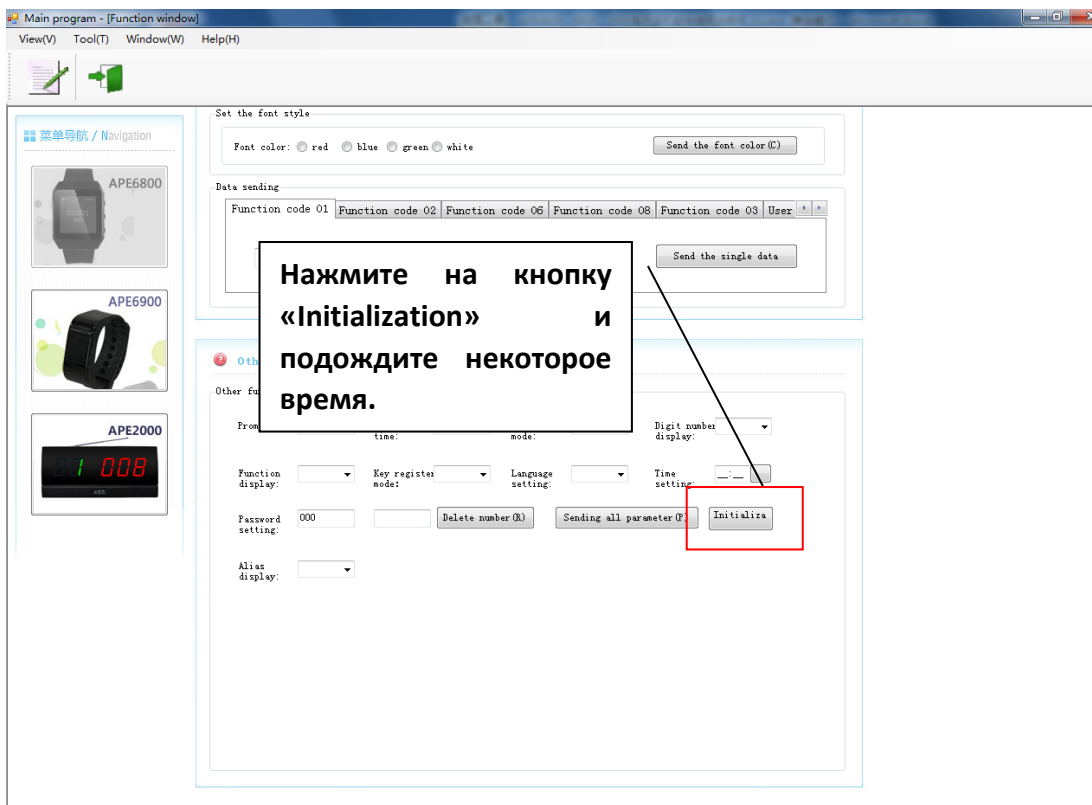
| Serial number | Call button hardware ID | Register number | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | Joined column |
|---------------|-------------------------|-----------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---------------|
| 0 | 8FF398 | 00004-01 | | | | | | | | | |
| 1 | CEA791 | 00002-01 | | | | | | | | | |
| 2 | 668D98 | 00000-01 | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | | | | | |
| 9 | | | | | | | | | | | |
| in | | | | | | | | | | | |

Удаление и инициализация номеров кнопок:

1) Удаление из памяти пейджера зарегистрированной кнопки:



2) Инициализация зарегистрированных кнопок (удаление всех регистрационных номеров из памяти пейджера):



NB: инициализация только удаляет из памяти все регистрационные номера. Данная функция не сбрасывает пользовательские настройки и не удаляет привязанные названия кнопок (Alias).

Работа со строками данных в программном обеспечении:

- 1) Для добавления на экране любого количества строк разом нажмите на пустую область слева от надписи «Serial number». Появится диалоговое окно «Add blank rows». Впишите необходимое количество строк и нажмите «Confirm».
- 2) Выделите строку, перед которой хотите добавить пустую строку. Нажмите на нее правой кнопкой мыши и выберите пункт «Insert a new row».
- 3) Для добавление новой строки в конце списка нажмите правой кнопкой мыши в любой точке списка и выберите пункт «Add a new row».
- 4) Для удаления строки выделите ее, далее нажмите правую кнопку мыши и выберите «Delete this row».
- 5) Для удаления всех строк из списка программы нажмите правой кнопкой мыши в любой точке списка и выберите пункт «Empty list».

Чтение, редактирование, копирование, удаление и инициализация наименований кнопок (Alias) (только для пейджера APE6800 в режиме «Alias Downloading»)

- 1) Перед началом работы с Alias нужно отобразить в рабочей области программы все зарегистрированные в памяти пейджера кнопки. Для этого в режиме «Download» выполните функцию «Read the whole data» (п. 3 на стр. 13).
- 2) Далее нужно перевести пейджер в режим «Alias Downloading», после чего можно приступить к работе с наименованиями кнопок в правой части рабочей области списка. Для внесения данных в пейджер следуйте инструкции на картинках ниже:

| Data downloading | | | Alias downloading | | | | | | | | |
|------------------|-------------------------|-----------------|-------------------|----|----|----|----|----|----|----|------------------|
| Serial number | Call button hardware ID | Register number | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | Joined column |
| 0 | B8C5DE | 00004-01 | SI | NG | CA | LL | SI | NG | CA | LL | SINGCALLSINGCALL |
| 1 | CEA791 | 00002-01 | SI | NG | CA | LL | | | | | SINGCALL |
| 2 | 686D98 | 00003-01 | | SI | NG | CA | LL | | | | SINGCALL |
| 3 | DEA792 | 00005-01 | | | SI | NG | CA | LL | | | SINGCALL |
| 4 | CEA794 | 00006-01 | | | | SI | NG | CA | LL | | SINGCALL |
| 5 | CEA798 | 00007-01 | | | | | SI | NG | CA | LL | SINGCALL |

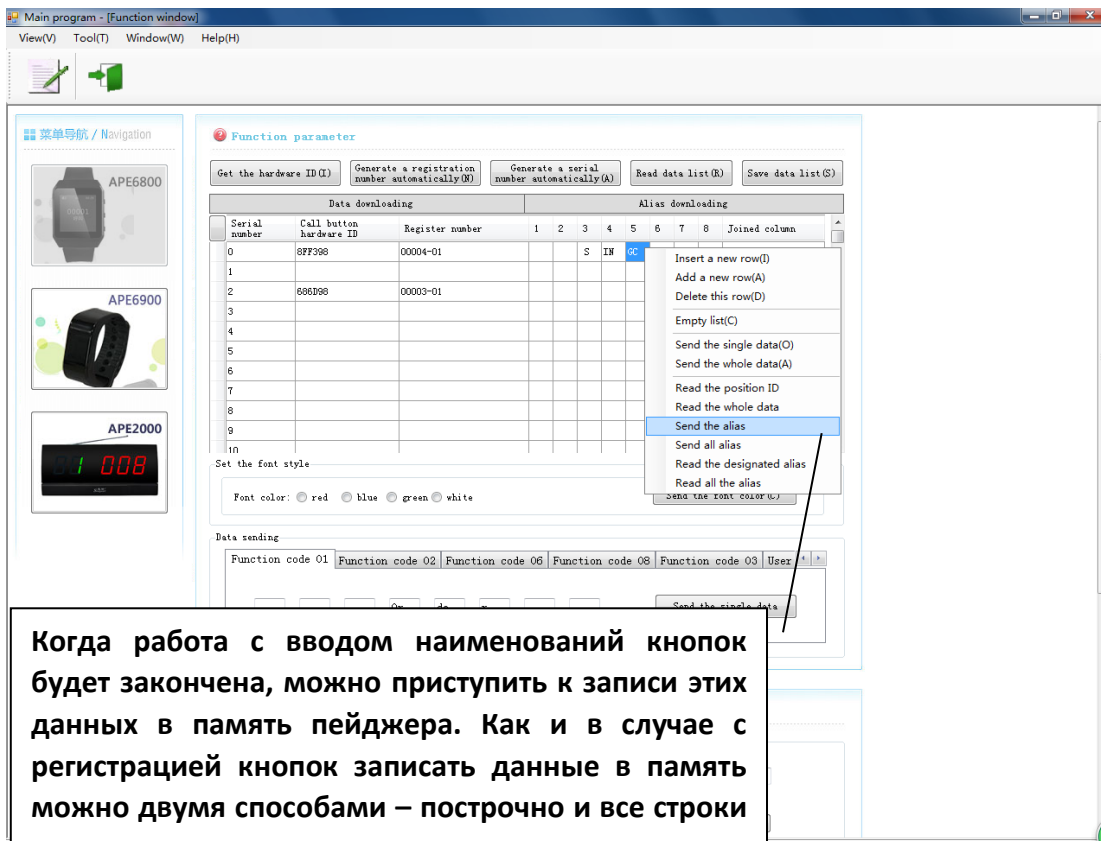
Введите наименование кнопки в поле «Joined column». Нажмите клавишу «Enter» или кликните левой кнопкой мыши в любой точке списка, символы перенесутся в ячейки 1-8. Максимальный размер наименования – 16 латинских символов и/или цифр.

| Data downloading | | | Alias downloading | | | | | | | | |
|------------------|-------------------------|-----------------|-------------------|----|----|----|----|----|----|----|---------------|
| Serial number | Call button hardware ID | Register number | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | Joined column |
| | | | SI | NG | CA | LL | | | | | |
| | | | SI | NG | CA | LL | SI | NG | CA | LL | |

Если была допущена ошибка во время ввода наименования, то с помощью левой кнопки мыши можно выделить ячейки 1-8. После этого нажмите клавишу «Delete» для удаления выделенного текста.

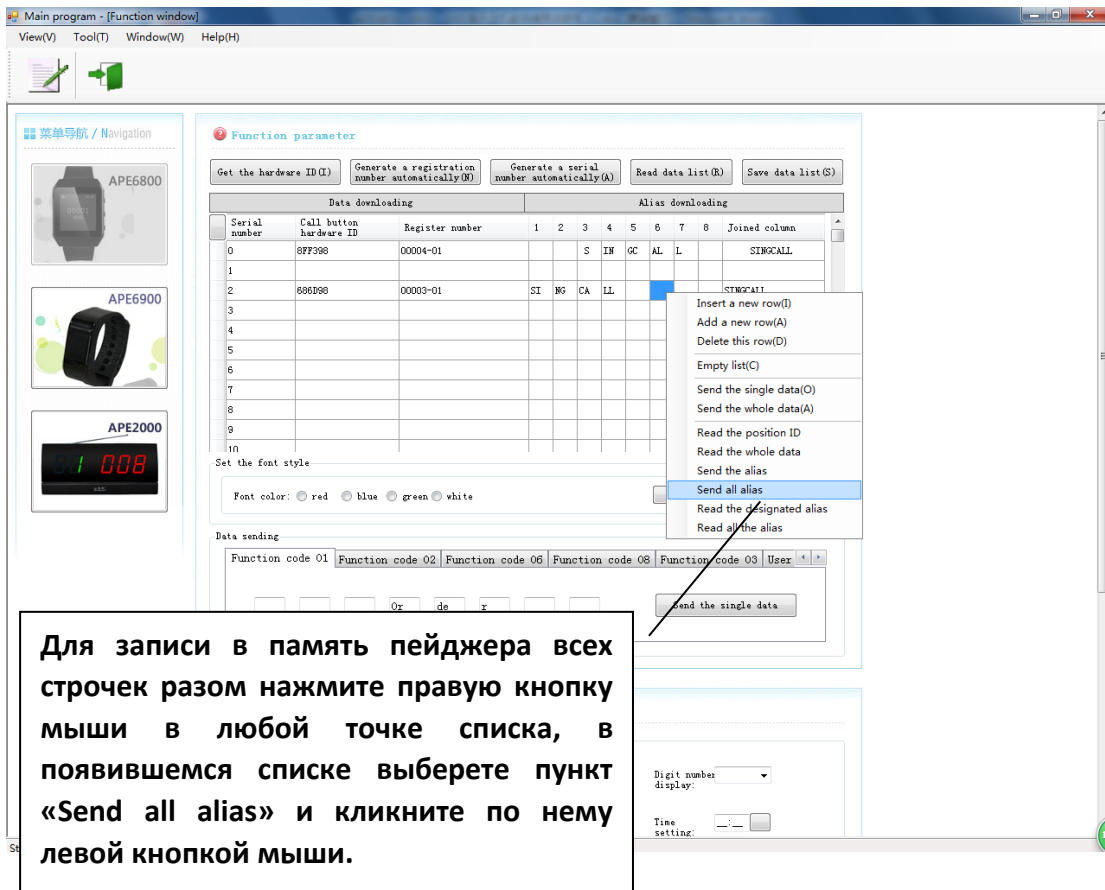
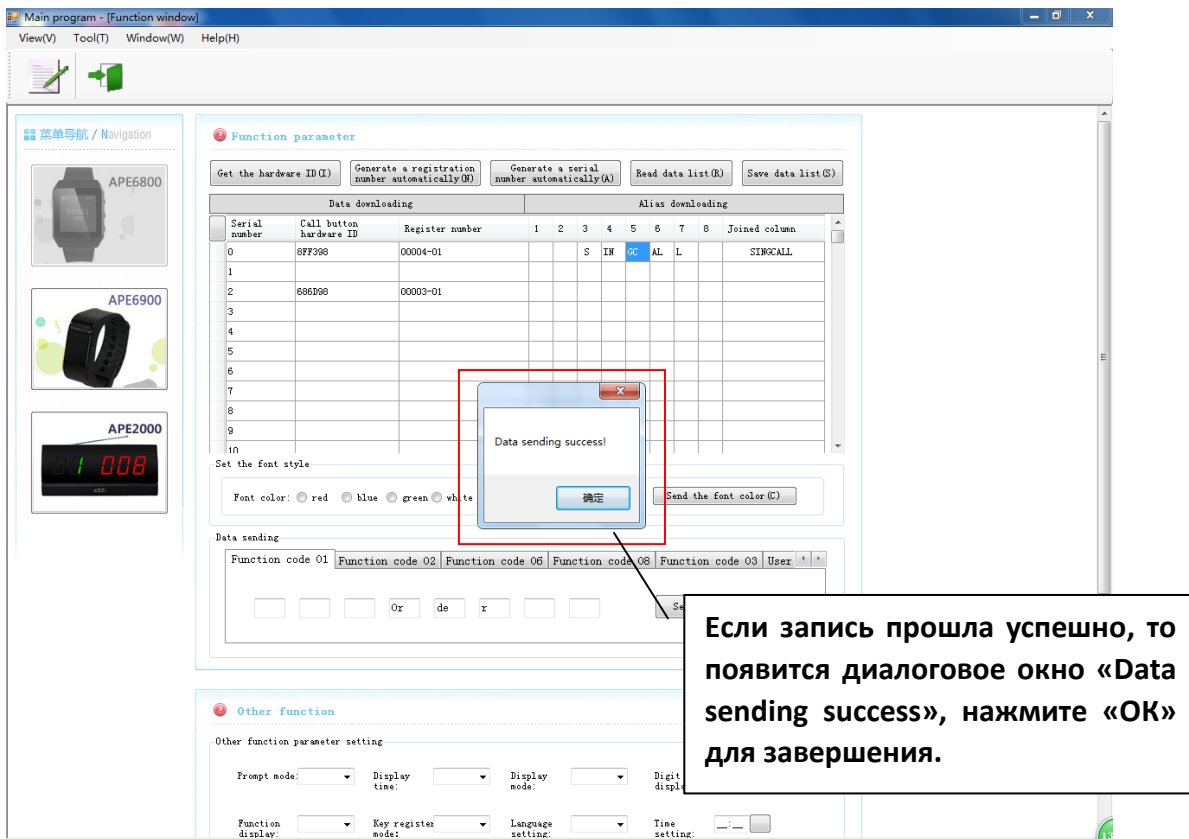
| Data downloading | | | Alias downloading | | | | | | | | |
|------------------|-------------------------|-----------------|-------------------|----|----|----|---|---|---|---|---------------|
| Serial number | Call button hardware ID | Register number | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | Joined column |
| | | | SI | NG | CA | LL | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |

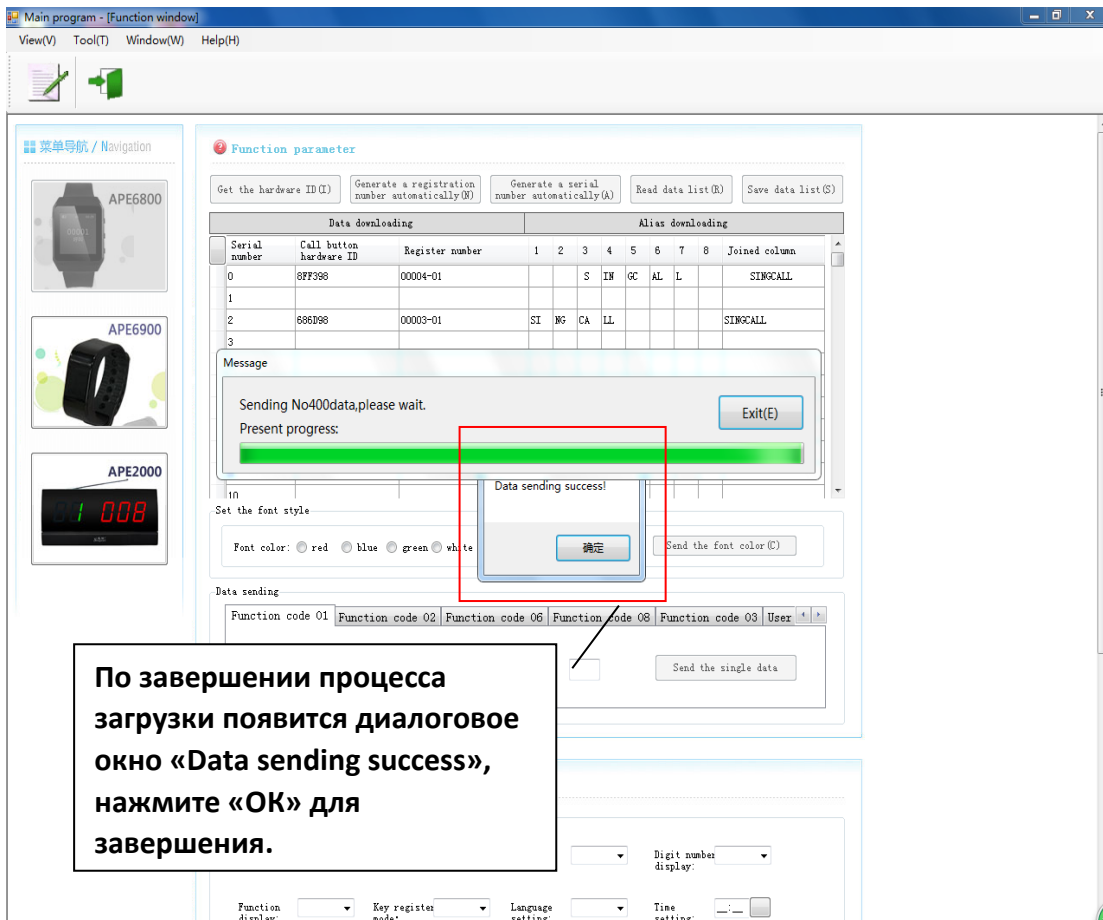
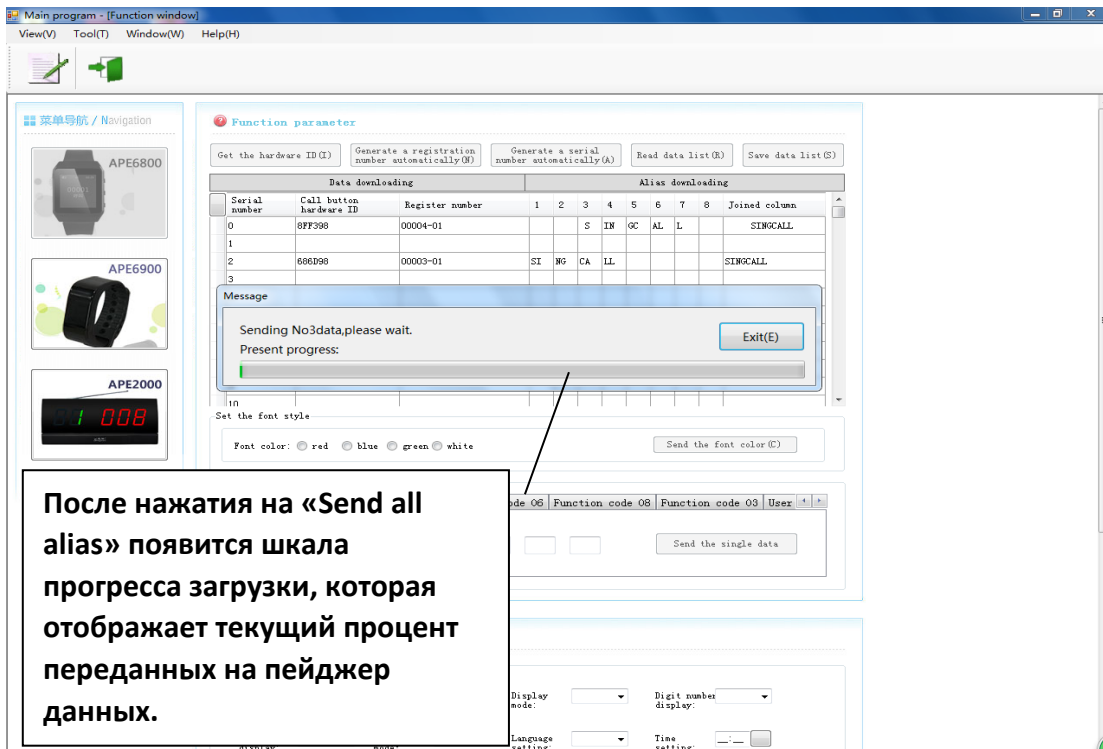
Весь выделенный текст будет удален.



Когда работа с вводом наименований кнопок будет закончена, можно приступить к записи этих данных в память пейджера. Как и в случае с регистрацией кнопок записать данные в память можно двумя способами – построчно и все строки разом .

Чтобы сохранить в памяти пейджера наименование какой-то определенной кнопки выберете левой клавишей мыши необходимую строчку, далее нажмите по ней правой кнопкой мыши, в появившемся списке выберете пункт «Send the alias» и кликните по нему левой кнопкой мыши.

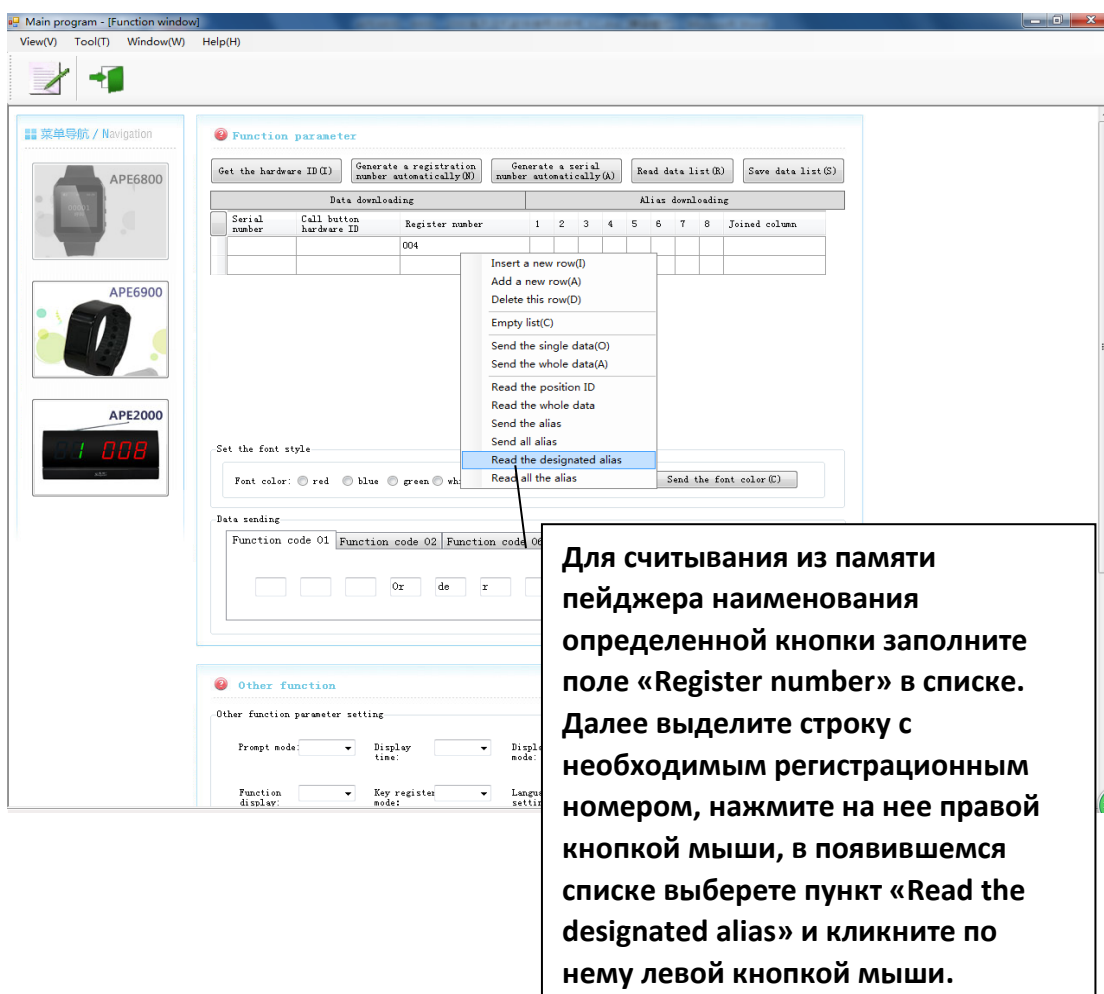


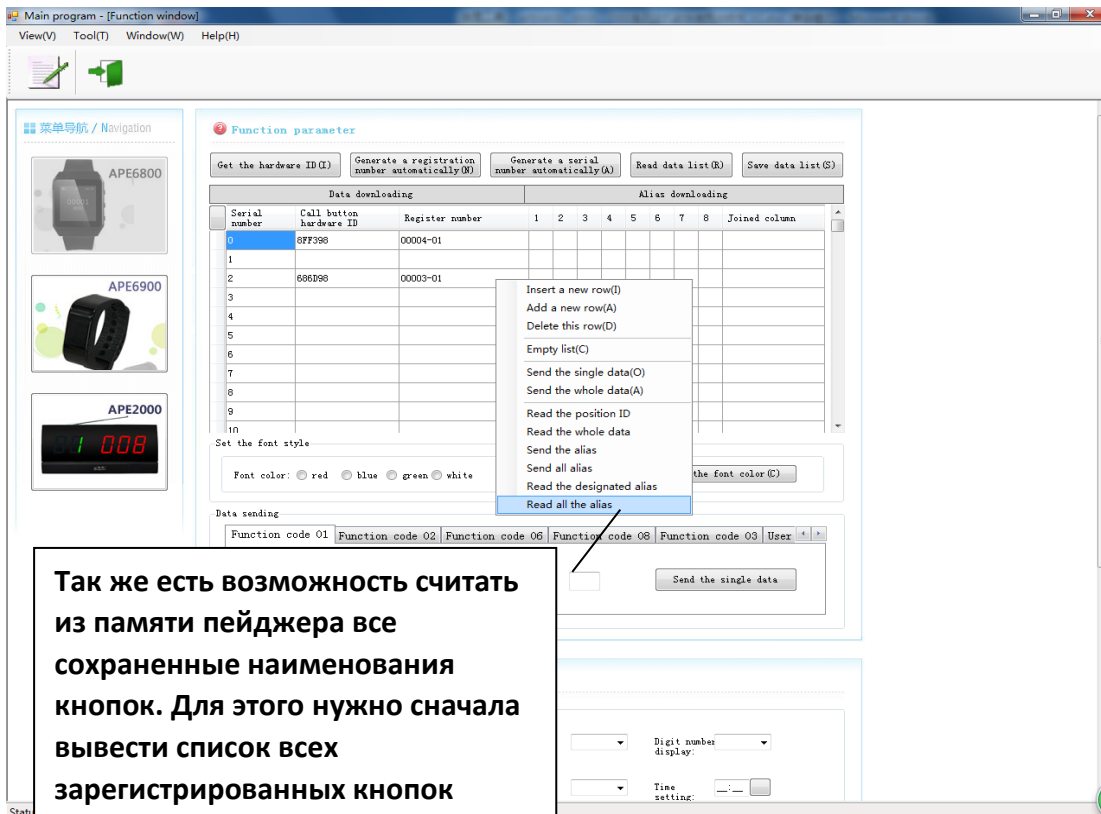
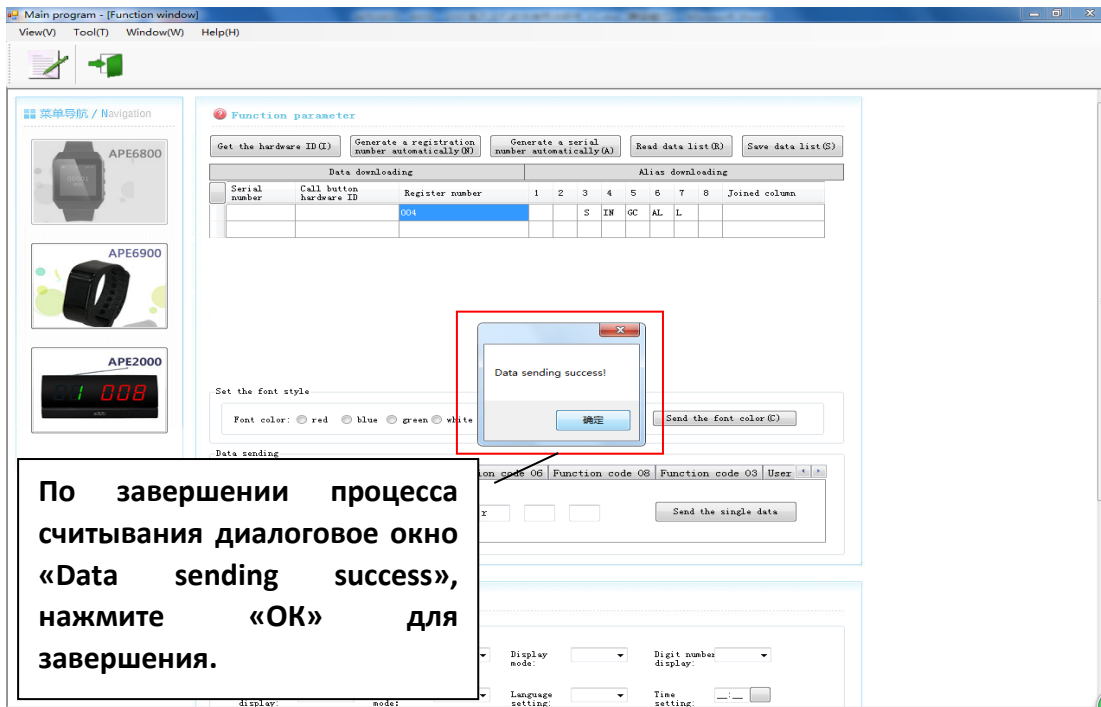


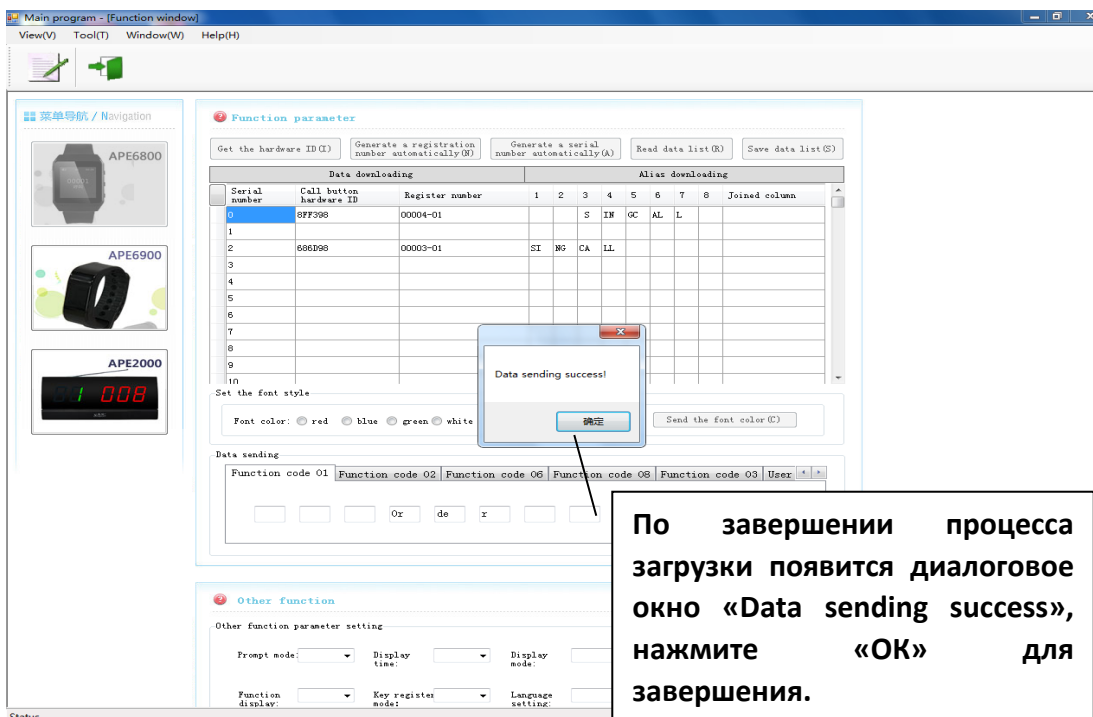
NB: для удаления одного из наименований кнопок сделайте ячейки 1-8 пустыми и нажмите

«Send the alias». Это сотрет ранее записанное наименование кнопки из памяти пейджера.

- 3) Данные о сохраненных в памяти пейджера наименованиях кнопок можно вывести на экран, после чего их можно будет редактировать. Перед началом работы проверьте находится ли пейджер APE6800 в режиме «Alias Downloading», далее следуйте инструкции на картинках ниже:



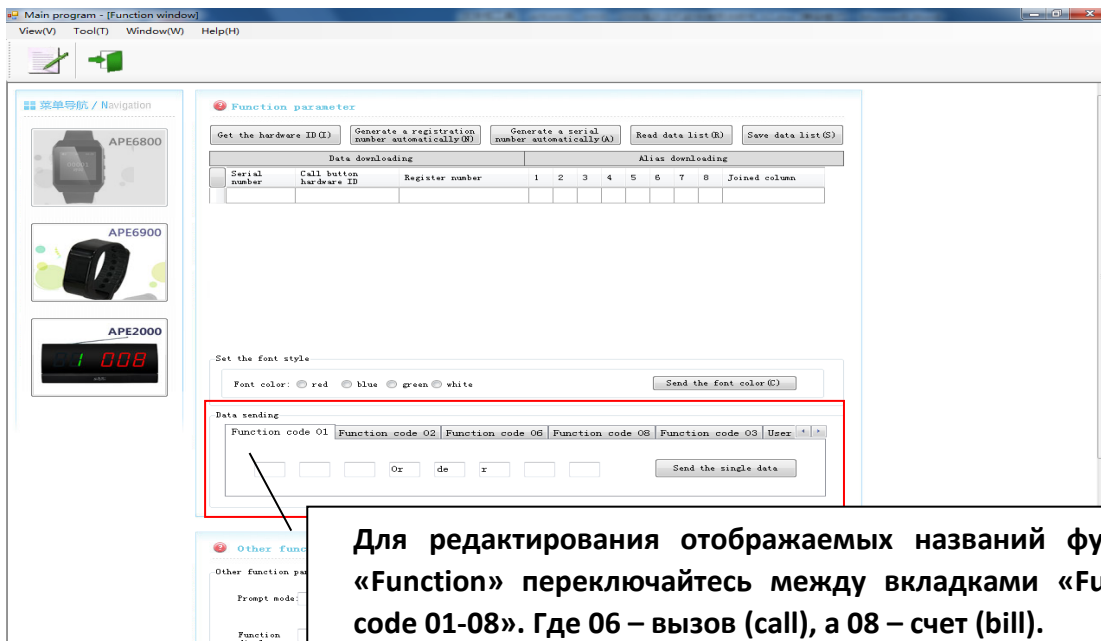




- 4) Чтобы включить отображение наименований кнопок (Alias) выберете в меню пейджера пункт «Alias display», зажмите и держите кнопку FUN до появления «Off» на экране и нажмите кнопку ENT для переключения на пункт «On». После этого пейджер можно вернуть в режим ожидания.

Редактирование зарегистрированных в пейджере названий функций (счет/вызов) и изменение ЛОГО пейджера (только для пейджера APE6800 в режиме «Download»)

- 1) В разделе «Data sending» можно изменить названия отображаемых пейджером функций (их отображение включается в пункте меню «Function»), а также изменить ЛОГО в режиме ожидания (левый нижний угол на экране пейджера, по умолчанию там установлена подпись «iКнопка»). Для этого следуйте инструкции на картинках ниже:



Для редактирования отображаемых названий функций «Function» переключайтесь между вкладками «Function code 01-08». Где 06 – вызов (call), а 08 – счет (bill).

Для редактирования ЛОГО переключитесь на вкладку «User name».

Все поля, которые были указаны выше, состоят из 8 блоков. Максимальный размер текста, который можно указать в этих блоках, 8 символов кириллицы или 16 латиницы.

После завершения редактирования поля нажмите левой кнопкой мыши на «Send the single data». Если оставить поле пустым и нажать «Send the single data», то на экране ничего отображаться не будет. По завершении процедуры появится окошко с подтверждением об успешной записи данных.

Если изменения не отобразились, то перезагрузите пейджер.

Базовые настройки пейджера

(пейджеры APE6800 и APE6900 должны быть переведены в режим загрузки)

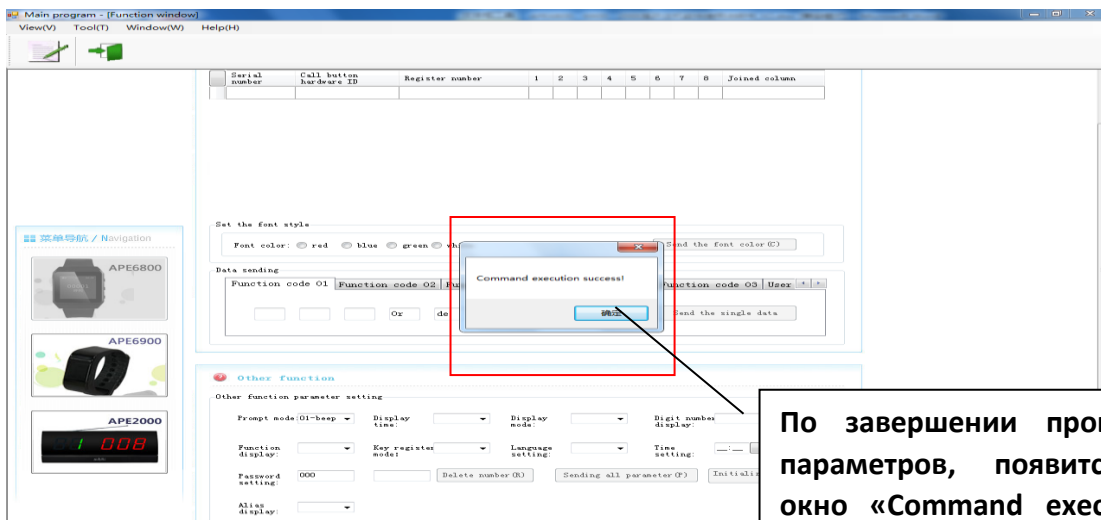
- 1) Программное обеспечение позволяет делать с его помощью базовую настройку пейджеров. Для этого в разделе «Other function parameter setting» выберете необходимые значения параметров. За что отвечает каждый из параметров можно посмотреть в инструкциях к пейджерам APE6800/6900.

По завершении настройки нажмите левой кнопкой мыши на «Sending all parameter».

Пустые значения будут означать отсутствие изменений параметра.

Выберете необходимые значения параметров и нажмите кнопку «Sending all parameter».

NB: пароль может иметь значения от 001 до 250, но только при 181 большая часть параметров будет разблокирована для изменений (подробней смотрите в инструкции к пейджерам APE6800/6900)



По завершении процесса загрузки параметров, появится диалоговое окно «Command execution success», нажмите «OK» для завершения. Диалоговых окон будет столько, сколько параметров было изменено.

Изменение цвета шрифта

(только для пейджера APE6800 в режиме «Download»)

- 1) Для пейджера APE6800 доступна возможность изменить базовый цвет шрифта. Делается это в разделе «Set the font style», доступны следующие варианты:

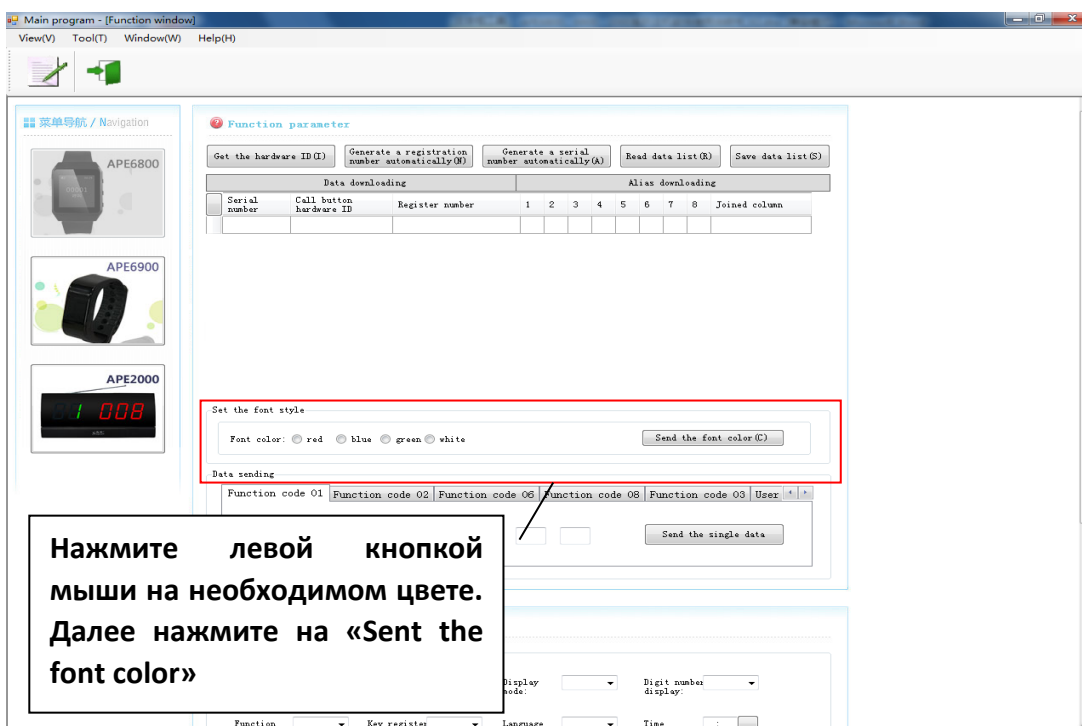
Red – **красный**

Blue – **синий**

Green – **зеленый (цвет по умолчанию)**

White – белый

Для изменения цвета следуйте инструкции на картинке ниже:



Нажмите левой кнопкой мыши на необходимом цвете. Далее нажмите на «Sent the font color»